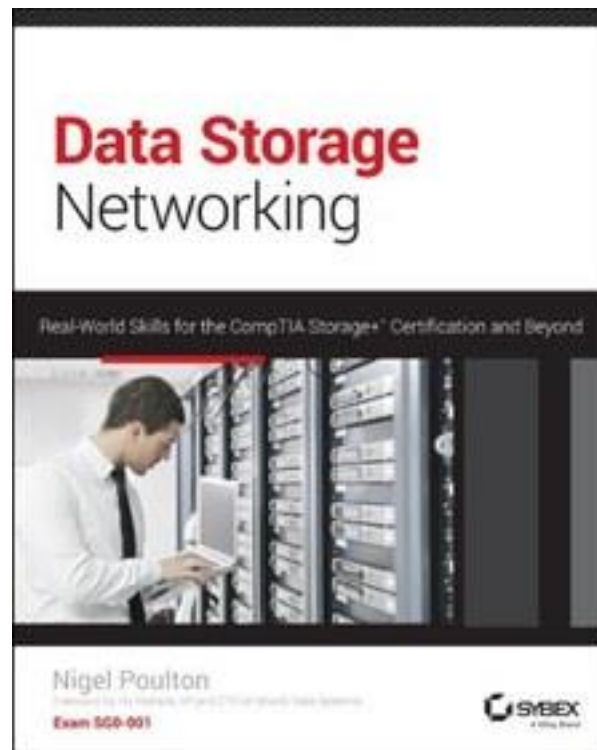


دوره آموزشی ذخیره سازهای تحت شبکه



برگزار کننده : اتحادیه سراسری شرکت های فنی مهندسی
حفاظت الکترونیک و شبکه های ایمنی
دی ماه ۱۴۰۲





- ✓ معرفی تجهیزات سخت افزاری و انواع دیسک ها
- ✓ معرفی انواع کانکتورهای اتصال دیسک ها
- ✓ روش های پشتیبان گیری و حفظ اطلاعات
- ✓ مفاهیم و انواع RAID
- ✓ انواع راه کارهای ذخیره سازی اطلاعات
- ✓ ذخیره سازهای SAN و پروتکل ها
- ✓ ذخیره سازهای NAS و پروتکل ها
- ✓ مجازی سازی و انواع آن
- ✓ ویژگی های مجازی سازی
- ✓ معرفی نرم افزارهای مجازی سازی



ذخیره سازی اطلاعات



با توجه به افزایش حجم داده ها و اطلاعات ، ذخیره سازی یک جزء کلیدی محسوب می شود. امروزه با پیشرفت تکنولوژی ذخیره سازی، دستگاه های ذخیره ساز اهمیت بالایی در ارتباطات و فناوری اطلاعات ایفا می نمایند.

اهمیت سیستم های ذخیره ساز

از آنجایی که در سازمان ها و شرکت ها همواره پرسنل در حال تولید داده های جدید هستند، ذخیره سازی اهمیت بالایی دارد. برای کنترل و ذخیره مقدار زیادی از این اطلاعات، مقدار زیادی فضای ذخیره سازی نیز مورد نیاز است.

انواع دیسک های ذخیره سازی

دیسک های مغناطیسی



دیسک های الکترونیکی



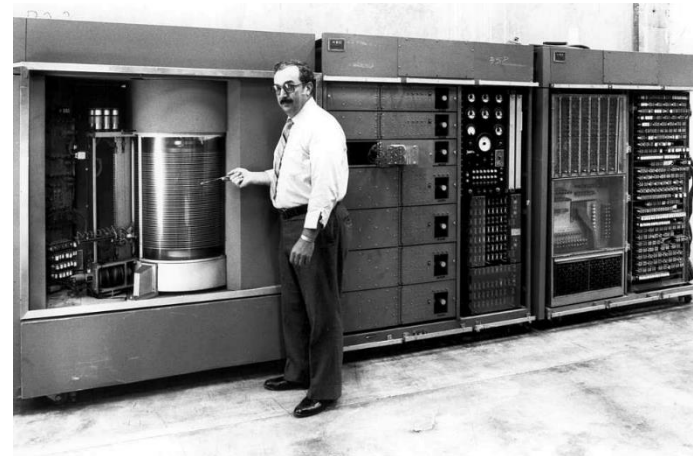
دیسک های هیبریدی

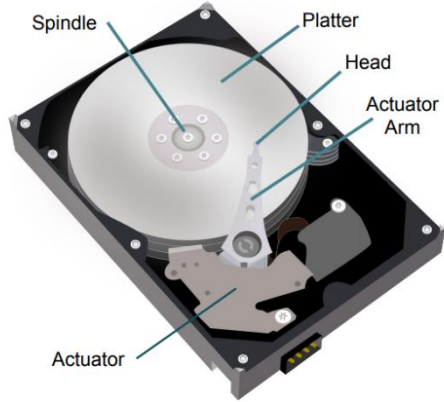


دیسک های مکانیکی



اولین هارد دیسک دنیا IBM 350 Disk Drive، توسط شرکت IBM در سال ۱۹۵۶ اختراع شد.
IBM 350 Disk Drive اولین دستگاه ذخیره سازی داده ها بود.
IBM 350 Disk Drive جزء کلیدی سیستم های کامپیوتری IBM 305 بود
درایو دیسک IBM 350 شامل یک پشته از ۵۰ دیسک مغناطیسی با قطر ۲ فوت بود.
داده ها در هر طرف دیسک در مسیرهای محیطی ثابت شد.





هارد دیسک مکانیکال

هارد دیسک مکانیکال یک ذخیره ساز داده های دیجیتالی است که با استفاده از میدان مغناطیس و صفحات چرخان داده ها را بر روی دیسک نوشته یا می خواند

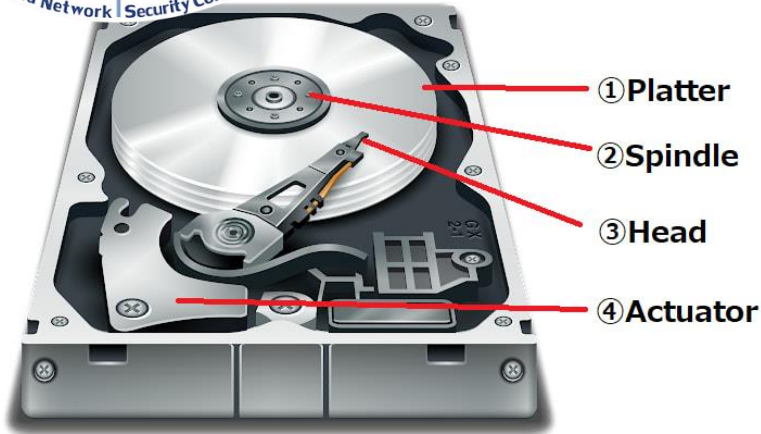
اجزای هارد دیسک مکانیکال

پلاتر (Platter)

- پلاتر دیسکی ظاهری شبیه سی دی یا دی وی دی داشته و از آلیاژ آلومینیوم ساخته شده است که ماهیتی سخت دارد که داده ها بر روی آن ذخیره می شود. ($R=3.5 \sim 2.5$ اینچ)
- سطوح بالا و پایین پلاتر با یک ماده مغناطیسی پوشانده شده است که اجازه می دهد داده ها به صورت مغناطیسی روی سطح آن ثبت شوند.
- یک هارد دیسک از صفحات متعددی تشکیل شده است که روی هم قرار گرفته اند.

اسپیندل (Spindle)

- صفحات پلاتر توسط یک محور مرکزی به نام اسپیندل در کنار هم قرار می گیرند، که هر کدام مستقیماً به یک موتور دوار متصل می شود که به آن موتور دوک (اسپیندل) می گویند.
- با چرخش اسپیندل، همه پلاترها همزمان با سرعت یکسان می چرخند.
- صفحات یک هارد دیسک نهایتاً با سرعت ۱۵۰۰۰ دور در دقیقه می چرخند.



محرك

- محرك مسئول حرکت بازوی خواندن/نوشتن در سطح صفحه دوار است.
- هدهای خواندن/نوشتن را دقیقاً در یک مکان خاص روی صفحه قرار می دهد.

بازو

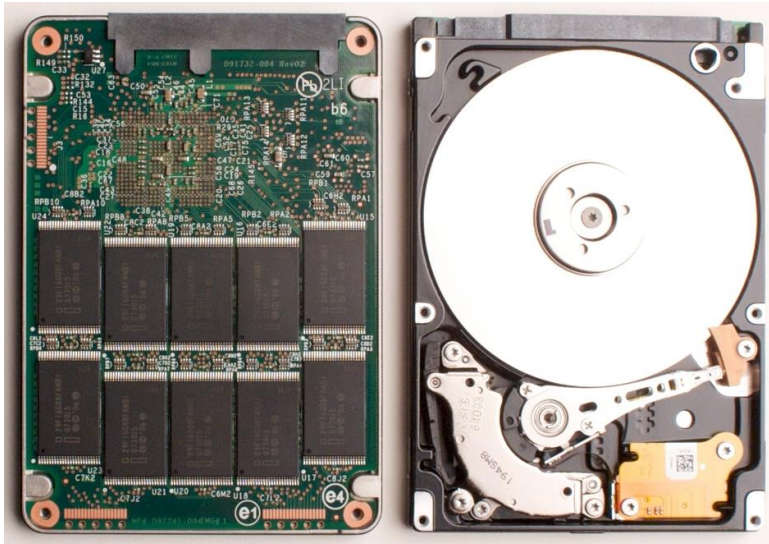
- بازوی خواندن/نوشتن حاوی سرهای خواندن/نوشتن است که در انتهای آن نصب شده است.

هد (Head)

- هد خواندن/نوشتن رابطی است که داده ها را روی صفحات می خواند و می نویسد.
- برای هر پلاتر دو هد وجود دارد. یک سر در قسمت بالایی پلاتر و سر دیگر در قسمت پایینی پلاتر نصب می شود.
- هد خواندن/نوشتن هرگز با سطح **platter** هنگام نوشتن یا خواندن داده ها تماس نمی گیرد، اما بسیار نزدیک به سطح **platter** شناور می باشد.
- فاصله ی دقیقه ای بین سر خواندن/نوشتن و سطح **platter** به عنوان ارتفاع پرواز، ارتفاع شناور یا فاصله سر گفته می شود.
- در درایوهای مدرن، ارتفاع پرواز به طور کلی حدود ۳ نانومتر است. اگر هد به طور تصادفی به صفحه چرخان برخورد کند، هم به سر و هم به سطح صفحه آسیب می رساند و در نتیجه دیسک خراب می شود. به این نوع خرابی هارد دیسک، خرابی سر (**head crash**) گفته می شود. از آنجایی که درایوهای هارد دیسک مستعد خرابی دیسک هستند، بسیار مهم است که از اطلاعات ذخیره شده روی آنها نسخه پشتیبان تهیه کنیم.

دیسک های الکترونیکی

هارد دیسک جامد یا هارد دیسک SSD دستگاه ذخیره ساز داده های دیجیتالی است که با استفاده از حافظه فلش بدون قطعات متحرک داده ها را ذخیره میکند و سرعت بالاتری نسبت به هارد های مکانیکال دارد

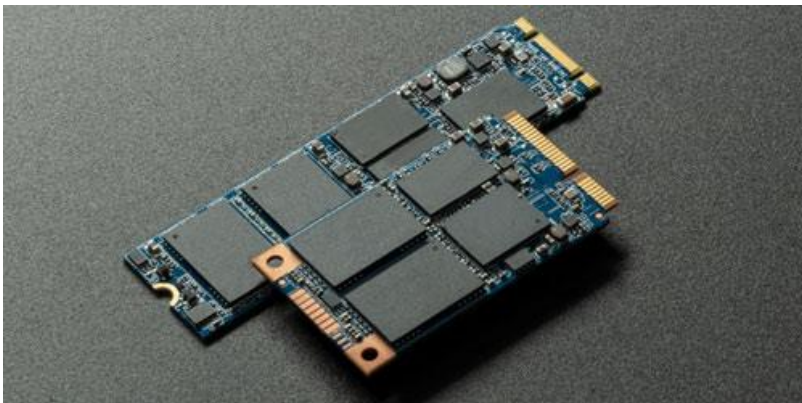


برخلاف HARدهای مکانیکی که اهرمی برای خواندن و نوشتن اطلاعات بر روی هد دارند ، تمامی فرایند خواندن و نوشتن داده به صورت سیگنال های دیجیتالی بر روی حافظه های الکترونیکی انجام می شود.

نحوه درج اطلاعات بر روی آن دقیقاً ماهیتی مانند Flash دارد که در مقیاس بزرگتری پیاده سازی شده است.

NAND Flash نوعی از حافظه فلش است که در ساختار هارد SSD از این نوع Flash استفاده شده است و ماهیت ذخیره سازی اطلاعات آن عیناً مطابق این نوع حافظه است.

عملکردی آن به گونه ای است که اصطلاحاً حافظه غیر فرار نامیده می شود و در صورت قطعی جریان برق اطلاعات از دست نمی رود. Chip های حافظه SSD را NAND می نامند و هر ۶۴ گیگابایت اس.اس.دی از ۸ چیپ نند تشکیل می شود.





CACHE Memory

این بلوک برای حفظ داده ها به برق نیاز دارد و برای اطلاعات کش بکار گرفته می شود و کاربرد آن برای دسترسی های سریع است. البته این قسمت در همه SSD وجود ندارد.

Controller

به عنوان رابط اصلی بین فلش NAND و کامپیوتر شما عمل می کند. کنترل کننده شامل فایل firmware است که به مدیریت SSD شما کمک می کند.

انواع رابط اتصال هارد های SSD

SATA(SATA-I , SATA-II , SATA-III)

MSATA

M.2

M.2 NVMe



M.2 NVMe SSD



M.2 SATA SSDs



mSATA SSD

کارت های حافظه های SD

کارت حافظه SD یا Secure Digital

این دسته از حافظه ها نوعی دیسک سخت SSD با ابعاد بسیار کوچکتر می باشند



نام گذاری مموری های بر اساس ظرفیت ذخیره سازی

ظرفیت ۲ گیگابایت micro SD – سرعت انتقال تا ۲۵ MB/s
 ۴ گیگابایت تا ۳۲ گیگابایت micro SDHC – نرخ انتقال ۵۰ MB/s تا ۱۵۰ MB/s
 ۶۴ گیگابایت به بالا micro SDXC – نرخ انتقال ۵۰ MB/s تا ۳۱۲ MB/s

کلاس بندی کارت های حافظه

یکی از مهم ترین عوامل در کلاس بندی این دسته از کارت های حافظه سرعت خواندن یا نوشتن اطلاعات آن است که با نوشتن علائم مختلف روی کارت حافظه MicroSD مشخص می شود

اولین کلاس سرعت C می باشد که دارای چهار رده C2 ، C4 ، C6 و C10 می باشد.

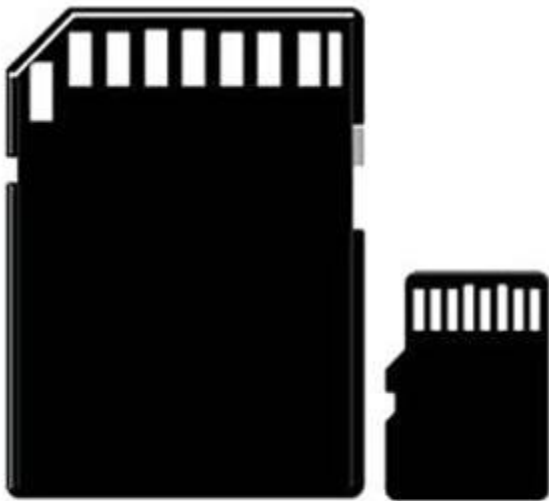


	Mark	Minimum Serial Data Writing Speed	SD Bus Mode	Application
UHS Speed Class	U3	30MB/s	UHS-II	4K2K Video Recording
	U1	10MB/s	UHS-I	Full HD Video Recording HD Still Image Continuous Shooting
Speed Class	CLASS 10	10MB/s	High Speed	HD and Full HD Video Recording
	CLASS 6	6MB/s	Normal Speed	
	CLASS 4	4MB/s		
	CLASS 2	2MB/s		Standard Video Recording

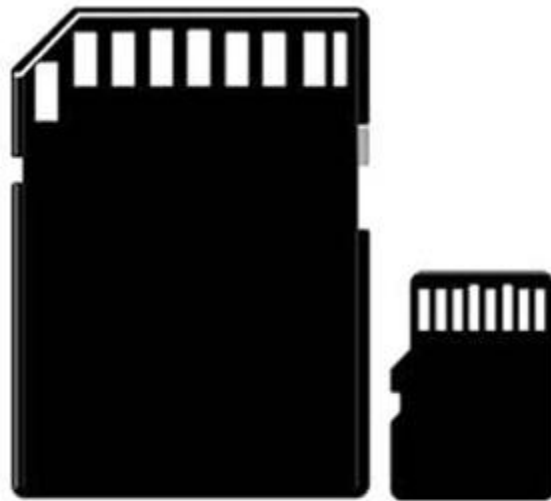
پس از به وجود آمدن کلاس C10 دو استاندارد جدید در رابطه با کلاس های سرعت به وجود آمده است. یکی از آنها "کلاس بازده برنامه" است که با A نشان داده می شود و دیگری "کلاس سرعت UHS" بوده و دارای دو کلاس سرعت U1 و U3 است.

کلاس سرعت UHS به ساختار فیزیکی کارت حافظه مربوط است.

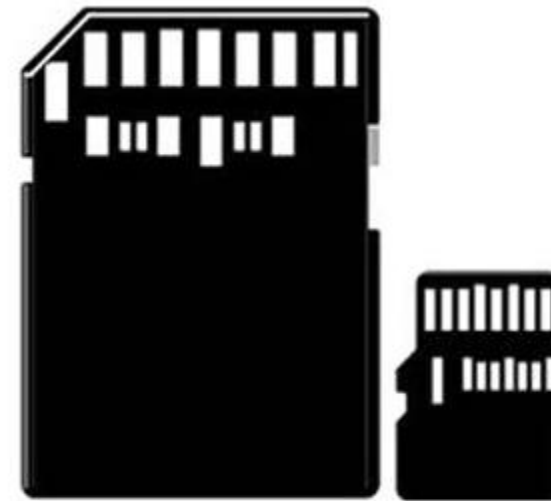
در UHS-I حداکثر سرعتی که می توان به آن دسترسی داشت ۱۰۴ مگابایت بر ثانیه است. در حالی که این عدد در UHS-II به حدود ۳۵۰ مگابایت بر ثانیه می رسد اما توسط هر دستگاهی قابل دسترسی نخواهد بود



Normal Micro SD



UHS-I



UHS-II

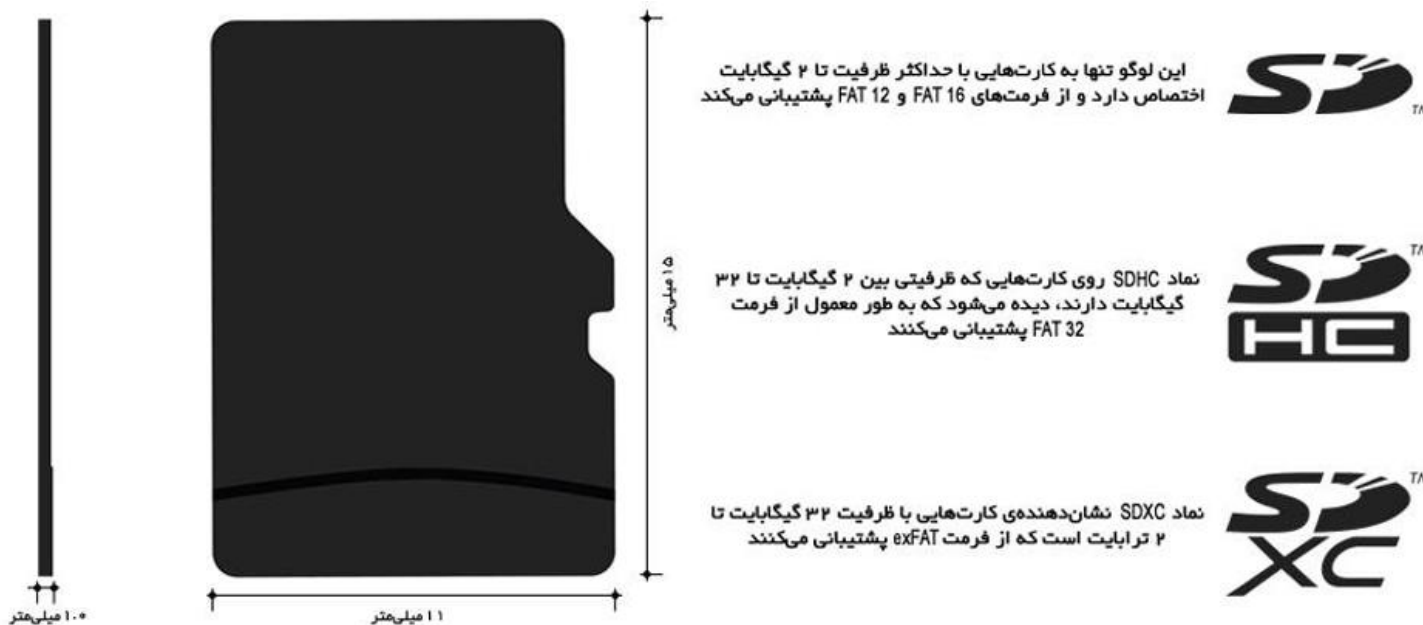
نوع فرمت حافظه از دیگر مشخصاتی است که در انتخاب آن می بایست دقت شود

روی یک کارت حافظه یکی از نمادهای SD، SDHC و SDXC وجود دارد و این نمادها نشانگر میزان ظرفیت ذخیره سازی کارت حافظه هستند که به وسیله آنها می توانیم در جریان ظرفیت حدودی کارت حافظه قرار بگیریم.

نماد SD برای حافظه تا ۲ گیگابایت با فایل سیستم FAT12 و FAT16

نماد SDHC برای ۲ تا ۳۲ گیگابایت با فایل سیستم FAT32

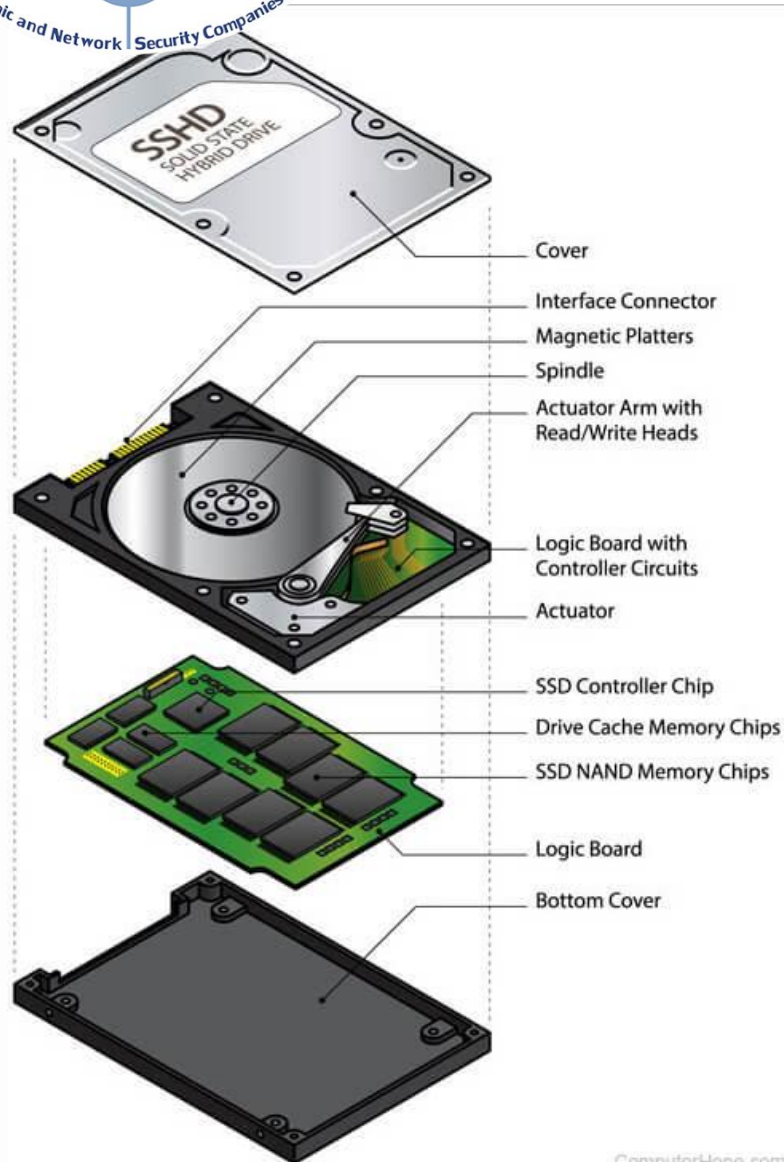
نماد SDHC برای ۲ تا ۳۲ گیگابایت با فایل سیستم FAT32



هارد دیسک هیبریدی

این نوع هارد دیسک از ترکیب هارد الکترونیکی و مکانیکی تشکیل شده که SSHD به آن گفته میشود.

در این نوع هارد ها از حافظه SSD به عنوان کش برای بالا بردن سرعت دسترسی به داده ها استفاده شده و از هارد دیسک HDD به عنوان فضای برای ذخیره سازی داده ها با حجم بالا استفاده می شود.



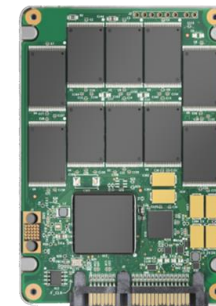
ComputerHope.com



HDD



SSHD



SSD

هارد های هایبرید یا SSHD ساختاری متشکل از هارد های HDD و SSD دارد.

نکته مهم این است که این هارد به عنوان یک دستگاه واحد برای سیستم عامل شما ظاهر می شود و شما وظیفه ندارید که تصمیم بگیرید کدام فایل ها به هارد مکانیکی و کدام فایل ها روی هارد اس اس دی قرار بگیرد. در عوض، فریم ویر هارد این مدیریت را انجام می دهد.

ذخیره ساز های مغناطیسی

ذخیره سازهای مغناطیسی که توسط نوارهای مغناطیسی انجام می شود. عملکرد این نوع ذخیره سازها بر اساس نوشتن اطلاعات به صورت سیگنال مغناطیسی بر روی این دسته از نوارها می باشد. این دسته از ذخیره سازها در برخی نقاط هنوز مورد استفاده قرار می گیرند

نوارهای مغناطیسی به طور کلی دارای قیمت واحد مطلوب و ثبات آرشیوی طولانی ای هستند.



در دنیای امروز کمپانی های تولید کننده هارد دیسک ، هر هارد را برای استفاده در کلاس کاری مشخصی تولید می کنند.

سبز: رنگ سبز در هارد وسترن دیجیتال به معنای یک هارد بهینه ، مصرف کم انرژی و بدون صدای اضافی می باشد. از هارد **western green** برای ذخیره و آرشیو اطلاعات استفاده می شود اما این موضوع را در نظر داشته باشید که برای انجام فعالیت های پردازشی و کارهای محاسباتی خیلی مناسب نیستند

آبی : هارد آبی وسترن دیجیتال از اولین هارد های تولید شده برای این برند می باشد. به طور کلی می توان گفت این هارد برای مصارف خانگی و دسکتاپ تولید شده

WD Purple	WD Gold	WD Red	WD Black	WD Blue	رنگ بندی هارد ها
۱ ترابایت تا ۱۸ ترابایت	۴ تا ۱۲ ترابایت	۷۵۰ گیگ تا ۴۸ ترابایت	۵۰۰ گیگ تا ۱۰ ترابایت	۵۰۰ گیگ تا ۶ ترابایت	ظرفیت
SATA III	SATA III	SATA III	SATA III	SATA III	پروتکل
3.5 inch	3.5 inch	3.5 inch	3.5 & 2.5 inch	3.5 & 2.5 inch	ابعاد
۲۱۰ مگابایت بر ثانیه	۲۰۰ مگابایت بر ثانیه	۱۷۸ مگابایت بر ثانیه	۲۱۸ مگابایت بر ثانیه	۱۷۵ مگابایت بر ثانیه	سرعت انتقال داده
۶۴ تا ۲۵۶ مگابایت	۱۲۸ تا ۲۵۶ مگابایت	۱۶ تا ۲۵۶ مگابایت	۶۴ تا ۲۵۶ مگابایت	۶۴ مگابایت	میزان حافظه کش
5400-7200 RPM	7200 RPM	5400 RPM	7200 RPM	5400-7200 RPM	کلاس سرعت
سیستم های نظارت تصویری	حرفه ای پیشرفته دیتا سنتر ها	NAS	گیمینگ ، تولید محتوا	خانگی و اداری	موارد استفاده

طلایی: از این نوع هارد در دیتا سنترهای بزرگ استفاده می شوند
 مشکی: هارد مشکی وسترن دیجیتال از هاردهای گران قیمت و با کیفیت و بازدهی بالا می باشد. بیشتر افرادی که کارهای گرافیکی و محاسباتی سنگین انجام می دهند از این هارد استفاده می کنند

قرمز: هارد وسترن قرمز مخصوص استفاده در شبکه طراحی شده است در تعریفی کامل تر می توان گفت برای کسب و کارها در مدت تمام وقت در طول هفته می توان از آنها استفاده نمود و می توان هر زمان که نیاز بود به اطلاعات داخل آن دسترسی داشت. در نتیجه این هارد **Western Red** هارد بسیار قدرتمند و گران قیمت می باشد.

WD Purple	WD Gold	WD Red	WD Black	WD Blue	رنگ بندی هارد ها
۱ ترابایت تا ۱۸ ترابایت	۴ تا ۱۲ ترابایت	۷۵۰ گیگ تا ۴۸ ترابایت	۵۰۰ گیگ تا ۱۰ ترابایت	۵۰۰ گیگ تا ۶ ترابایت	ظرفیت
SATA III	SATA III	SATA III	SATA III	SATA III	پروتکل
3.5 inch	3.5 inch	3.5 inch	3.5 & 2.5 inch	3.5 & 2.5 inch	ابعاد
۲۱۰ مگابایت بر ثانیه	۲۰۰ مگابایت بر ثانیه	۱۷۸ مگابایت بر ثانیه	۲۱۸ مگابایت بر ثانیه	۱۷۵ مگابایت بر ثانیه	سرعت انتقال داده
۶۴ تا ۲۵۶ مگابایت	۱۲۸ تا ۲۵۶ مگابایت	۱۶ تا ۲۵۶ مگابایت	۶۴ تا ۲۵۶ مگابایت	۶۴ مگابایت	میزان حافظه کش
5400-7200 RPM	7200 RPM	5400 RPM	7200 RPM	5400-7200 RPM	کلاس سرعت
سیستم های نظارت تصویری	حرفه ای پیشرفته دیتا سنتر ها	NAS	گیمینگ، تولید محتوا	خانگی و اداری	موارد استفاده

بنفش: هارد های وسترن بنفش دارای خصوصیتی همچون مقاومت در برابر نوسانات حرارتی بالا، ارتعاشات تجهیزات میباشد. این سری از هارد ها برای کارکرد ۲۴/۷ طراحی شده اند.

مزایای هاردهای دوربین مدار بسته عبارتند از

۱. هاردهای دوربین مدار بسته برای حجم های کاری که نوشتن زیاد دارند مناسبند

۲. قابل اعتمادند و **Data Loss** کمتر است: هاردهای دستکاپی برای اینکه همواره روشن باشند طراحی نشده اند و اپلیکیشنی که ویژگی خاصی برای کنترل محیط نظارتی لازم است ندارند. این هارد ها ۲۴ ساعته مشغول ضبط ویدئویی هستند .

۳. هاردهای مدار بسته به صورت ۲۴ ساعته و حالت **uninterrupted mode** مشغول کار هستند هاردهای دستکاپی برای ۸ ساعت در روز طراحی شده اند.

۴. مصرف برق کمتر: هارد های دوربین مدار بسته کم مصرف هستند که نه تنها در مصرف برق صرفه جویی می شود بلکه دمای دستگاه به خوبی کنترل می شود.



۱. درگاه ATA که اختصار Advanced Technology Attachment

این دسته از کانکتورها به دو دسته PATA(Parallel ATA) و SATA(Serial ATA) تقسیم می شوند

Version	Data Transfer Rate (Gb/s)	Maximum throughput (MB/s)
SATA1	1.5	150
SATA2	3	300
SATA3	6	600



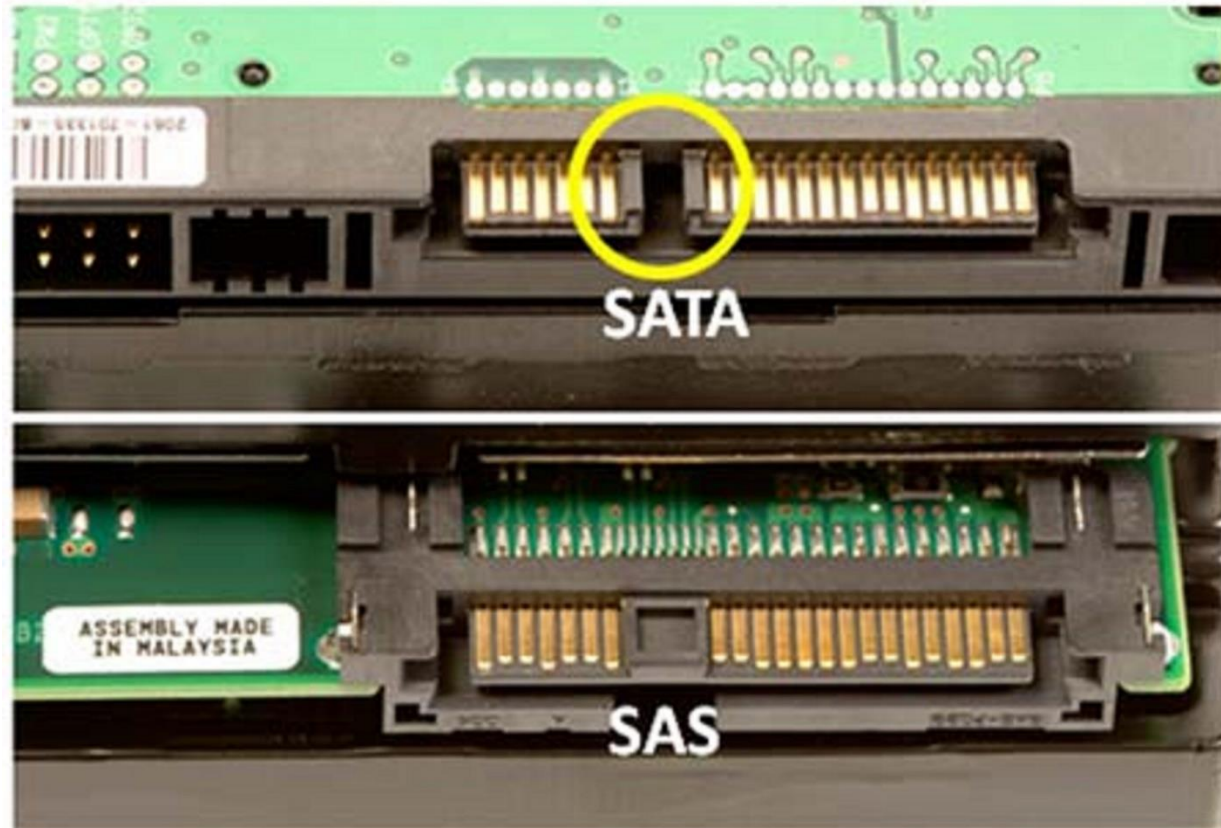
۲. درگاه SCSI که اختصار Small Computer System Interface



SCSI Version	Common Names
SCSI-1	Regular SCSI
SCSI-2	Fast SCSI
SCSI-3	Ultra SCSI

۳. درگاه SAS که نسل جدیدی از خانواده SATA می باشد

تفاوت این درگاه با SATA در ساختار فیزیکی و عدم اشتراک گذاری پهنای باند با دیگر تجهیزات در باس اصلی می باشد



پشتیبان گیری و حفظ اطلاعات



پشتیبان گیری چیست ؟

پشتیبان گیری یک کپی از داده ها است که برای بازیابی داده ها در مواقعی که از بین رفته یا خراب می شوند، استفاده می شود.

اهداف پشتیبان گیری :

۱. بازیابی بلایا (Disaster recovery)
۲. پشتیبان گیری عملیاتی (Operational Backup)
۳. آرشیو (Archive)

۱. بازیابی بلایا (Disaster recovery)

برای بازیابی اطلاعات در صورت بروز فاجعه به پشتیبان گیری نیاز داریم. هنگامی که سایت اصلی به دلیل فاجعه ای از کار می افتد، از نسخه های پشتیبان برای بازیابی خدمات در سایت ثانویه استفاده می شود.

راه حل های مختلف پشتیبان گیری توسط سازمان ها بسته به نیازهای RPO و RTO آنها پیاده سازی می شود. (Recovery point objective)(Recovery time objective)

RTO یا **Recovery Time Objective** در برنامه ریزی **Disaster Recovery** به معنای حداکثر زمانی است که یک کامپیوتر، سیستم، شبکه یا **Application** بعد از زمان بحران باید به حالت اولیه بازگردد.

Recovery Point Objective تعریف کننده حداکثر داده ای است که سازمان پذیرش از دست دادن آنها را دارد. به عنوان مثال اگر شما از سرور خود بصورت روزانه و در ساعت ۲۳:۰۰ یک بکاپ تهیه نمایید، آنگاه **RPO** در این حال در بدترین وضعیت برابر ۲۴ ساعت است

۲. پشتیبان گیری عملیاتی (Operational Backup)

پشتیبان گیری نه تنها در صورت بروز فاجعه، بلکه زمانی که داده های تولید شده خراب یا از دست می روند نیز مورد نیاز است. پشتیبان گیری هایی که در چنین مواردی استفاده می شوند، نسخه های پشتیبان عملیاتی هستند، که پشتیبان گیری از داده ها در مقاطع خاصی از زمان هستند. پشتیبان گیری عملیاتی با استفاده از تکنیک های افزایشی یا تفاضلی ایجاد می شود.

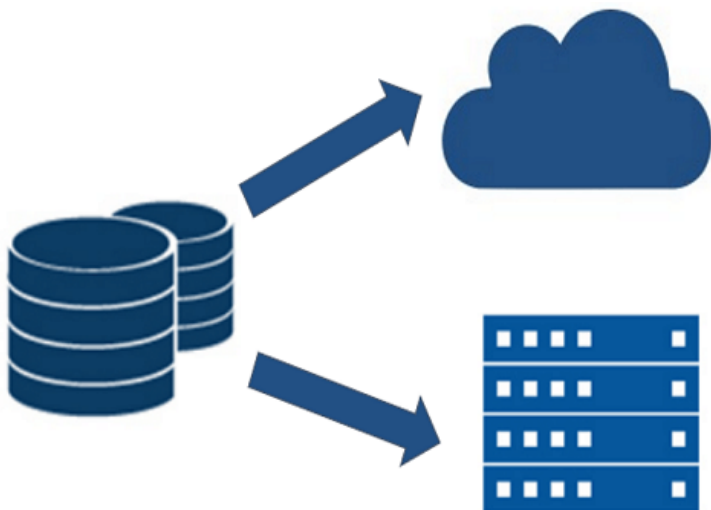
۳. آرشیو (Archive)

پشتیبان گیری آرشیو به منظور بایگانی و مطابقت قانونی انجام می شود. ذخیره سازی آدرس پذیر محتوا به عنوان راه حل اصلی برای بایگانی استفاده می شود. با این حال، سازمان های کوچک و متوسط هنوز از پشتیبان گیری های سنتی مانند دیسک های نوری و نوارها استفاده می کنند.

انواع روش های پشتیبان گیری

انواع مختلفی از روش های پشتیبان گیری بر اساس سطح جزئیاتی که یک نسخه پشتیبان برای یک نیاز تجاری خاص در بر می گیرد وجود دارد:

- پشتیبان گیری کامل (Full backup)
- پشتیبان گیری افزایشی (Incremental backup)
- پشتیبان گیری دیفرانسیل (Differential backup)
- پشتیبان گیری کامل مصنوعی (Synthetic full backup)



پشتیبان گیری کامل (Full backup)

پشتیبان گیری کامل یا Full Backup کاملترین نوع پشتیبان گیری است که در آن از کل داده های انتخاب شده پشتیبان تهیه می شود.

این داده ها، شامل پرونده ها، پوشه ها، برنامه های ، هارد درایوها و غیره است.

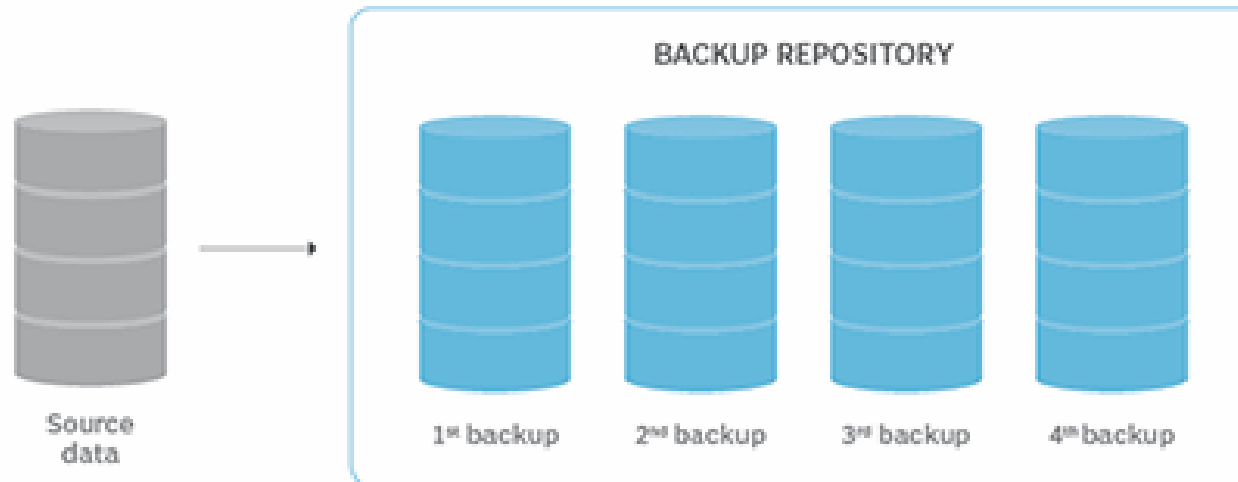
نکته مهم در تهیه پشتیبان کامل، حداقل زمانی است که برای بازیابی اطلاعات لازم است.

با این حال، از آنجا که از همه اطلاعات یک باره پشتیبان تهیه می شود، در مقایسه با سایر نسخه های پشتیبان، زمان آن بیشتر طول می کشد.

مسئله مشترک دیگر در اجرای پشتیبان گیری کامل این است که فضای ذخیره سازی بیش از حد زیاد است.

Full backup

Data is copied in its entirety every time.



پشتیبان گیری افزایشی Incremental Backup

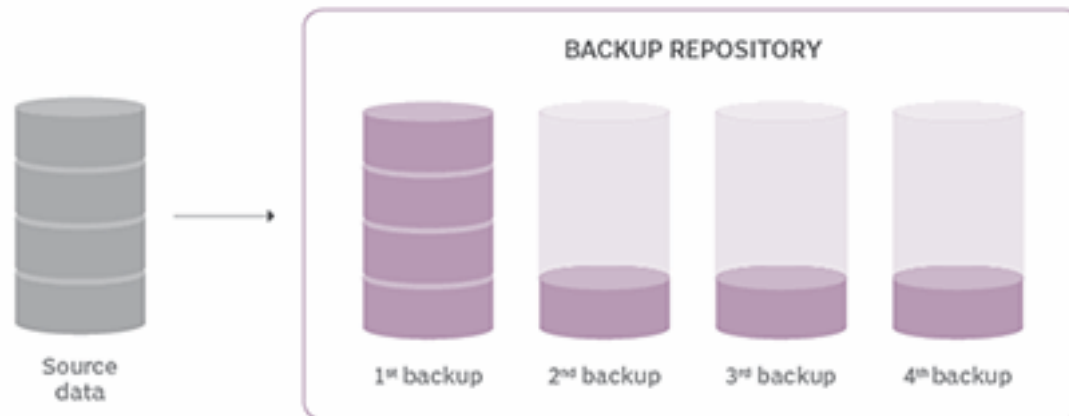
اولین اقدام در سیستم Incremental Backup ، پشتیبان گیری Full است. این سیستم بعد از Full Backup فقط از آخرین تغییرات نسخه پشتیبان تهیه می کند. بدین صورت در هر مرتبه اجرای فرآیند Backup گیری، از کل فایل ها و فولدرها مجددا Backup گرفته نخواهد شد و تنها از تغییرات و داده هایی که بعد از آخرین Backup گیری افزوده شده اند، نسخه پشتیبان تهیه می شود.

مزیت این روش این است که سرعت Backup گیری نسبت به Full Backup بسیار بالاتر است و به علاوه فضایی که برای ذخیره داده ها استفاده می شود، نسبت به Full Backup نیز کمتر است.

فرآیند Restore با توجه به اولین Full Backup که در این روش گرفته می شود هم با سرعت کمتری نسبت به Full Backup انجام می شود و هم نسبتا پیچیده است.

Incremental backup

Data is copied in its entirety to begin with, and then only new or updated data is backed up each time a backup is initiated after that.

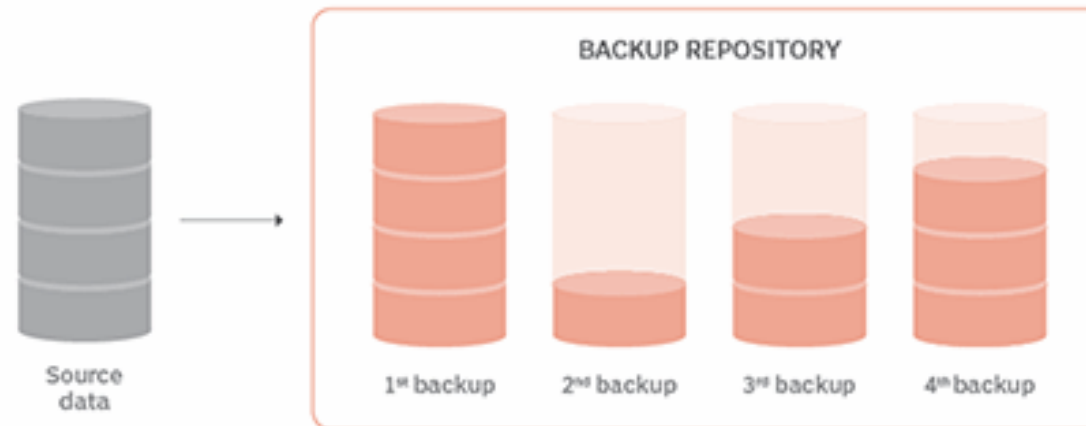


پشتیبان گیری دیفرانسیل Differential Backup

تمام تغییرات از آخرین نسخه پشتیبان کامل را کپی می کند
همچنین به عنوان یک پشتیبان تجمیعی شناخته می شود
مزیت پشتیبان گیری دیفرانسیل:
زمان کمتری برای پشتیبان گیری می گیرد
ظرفیت ذخیره سازی کمتر از یک نسخه پشتیبان کامل
زمان کمتری برای بازیابی نسبت به پشتیبان گیری افزایشی نیاز دارد
بازیابی کامل نیاز به آخرین نسخه پشتیبان کامل و آخرین نسخه پشتیبان دیفرانسیل برای بازیابی کامل داده ها دارد.

Differential backup

Data is copied in its entirety to begin with, and then only sets of backup with a change are backed up each time a backup is initiated after that.



پشتیبان گیری کامل مصنوعی Synthetic Full Backup

این روش بک آپ گیری از ترکیب Full Backup و Incremental Backup ایجاد شده است.

در این نوع بک آپ گیری شما فقط یک بار از اطلاعات سازمان Full Backup تهیه می کنید و در روز های بعد فقط بک آپ به روش Incremental تهیه می گردد.

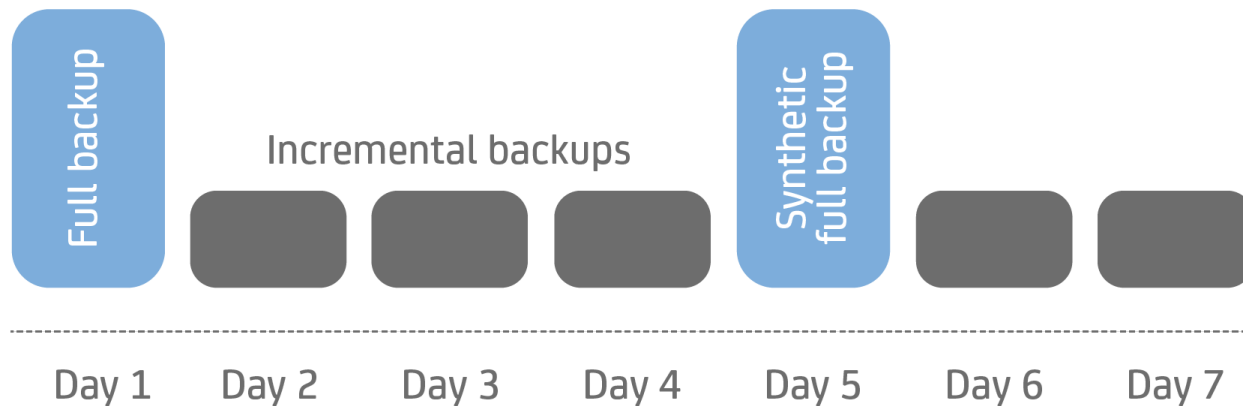
دو بک آپ (Full Backup و Incremental backup) در پایان بک آپ گیری با هم ادغام شده و تشکیل یک بک آپ کامل را می دهند.

مزایای استفاده از پشتیبان گیری کامل مصنوعی:

پشتیبان گیری کامل مصنوعی، پهنای باند شبکه را از فرآیند پشتیبان گیری آزاد می کند.

معایب بک آپ کامل مصنوعی:

پشتیبان گیری کامل مصنوعی پیچیده است، زیرا شامل ادغام نسخه های پشتیبان افزایشی با آخرین نسخه پشتیبان کامل است.

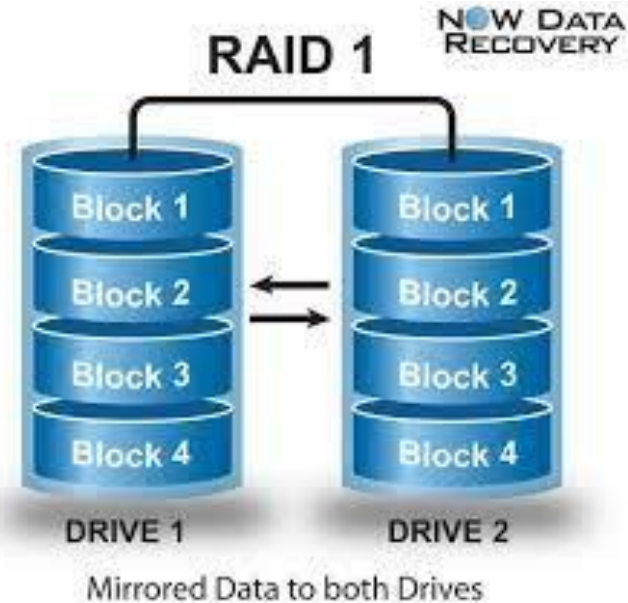
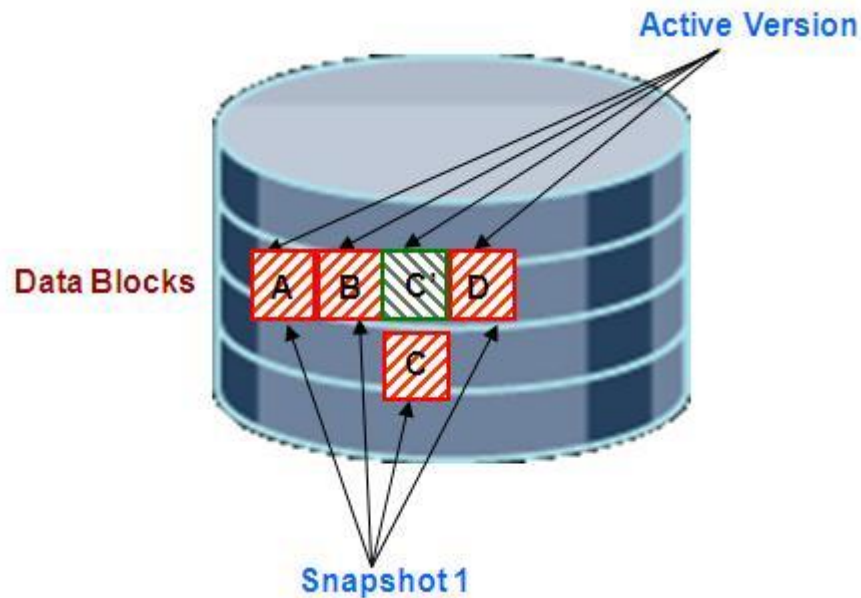


روش های حفظ و پشتیبانی از اطلاعات

Replication یا کپی کردن اطلاعات

Snapshot یا ثبت عکس (وضعیت) فوری از سیستم و اطلاعات آن

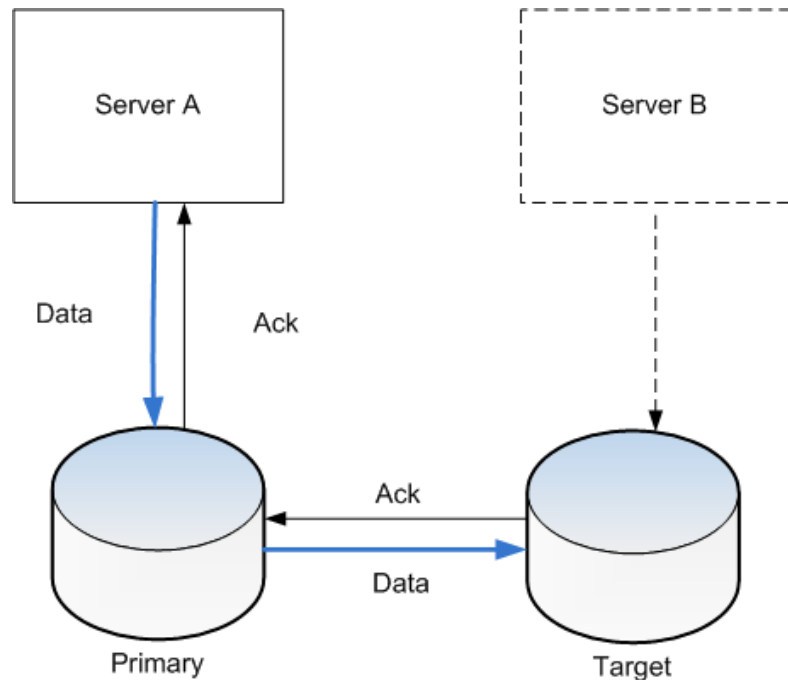
RAID یا Redundant Array of Inexpensive Disks که درج یک آرایه اضافی در دیسک های سخت می باشد



Replication یا کپی کردن اطلاعات

Replication راه حلی برای انتقال اطلاعات از یک ذخیره ساز به ذخیره ساز دیگر از همان نوع و البته بر روی هارد دیسک ها است. data replication با data availability و disaster recovery – DR در ارتباط است.

قابلیت Storage Replication توسط آپدیت های توزیع یافته در هر Block اجرا شده و در هارد دیسک های مختلف ذخیره می شود.



ابتدایی ترین روش در Replication Storage ها روش Disk Mirror می باشد که در دیسک های Local انجام می شود.

Replication Storage می تواند بر اساس بستر شبکه و خارج از دیسک های Local صورت پذیرد

Replication Storage باعث افزایش قدرت Recovery در بحث بازگردانی اطلاعات خواهد گردید

Snapshot یا ثبت عکس (وضعیت) فوری از سیستم و اطلاعات آن

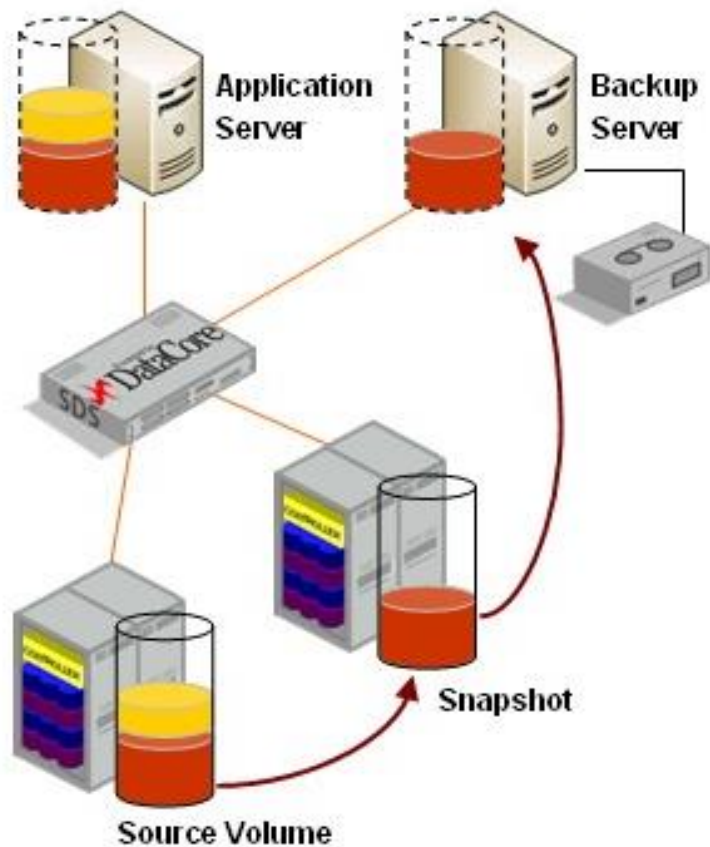
Snapshot در زمینه فناوری اطلاعات به تصویربرداری یا ثبت لحظه ای از وضعیت یک سیستم یا داده ها اشاره دارد.

در محیط های کامپیوتری، snapshot به معنای ذخیره سازی وضعیت فعلی یک سیستم، برنامه یا داده ها است.

این عمل به صورت یک تصویر یا نسخه از حالت فعلی سیستم انجام می شود و می تواند برای بررسی، بازیابی یا پشتیبان گیری استفاده شود.

Snapshot ها معمولاً در محیط های مجازی سازی، پایگاه داده ها، سیستم عامل ها و برنامه های مختلف استفاده می شوند.

نسخه تهیه شده بکاپ برای فرآیند پشتیبانی جهت بازیابی سیستم یا دیسک دستگاهی خاص (سرور و استوریج) در یک نقطه زمانی مشخص استفاده می شود.



تفاوت بکاپ و اسنپ شات در نوع عملکرد بازیابی می باشد

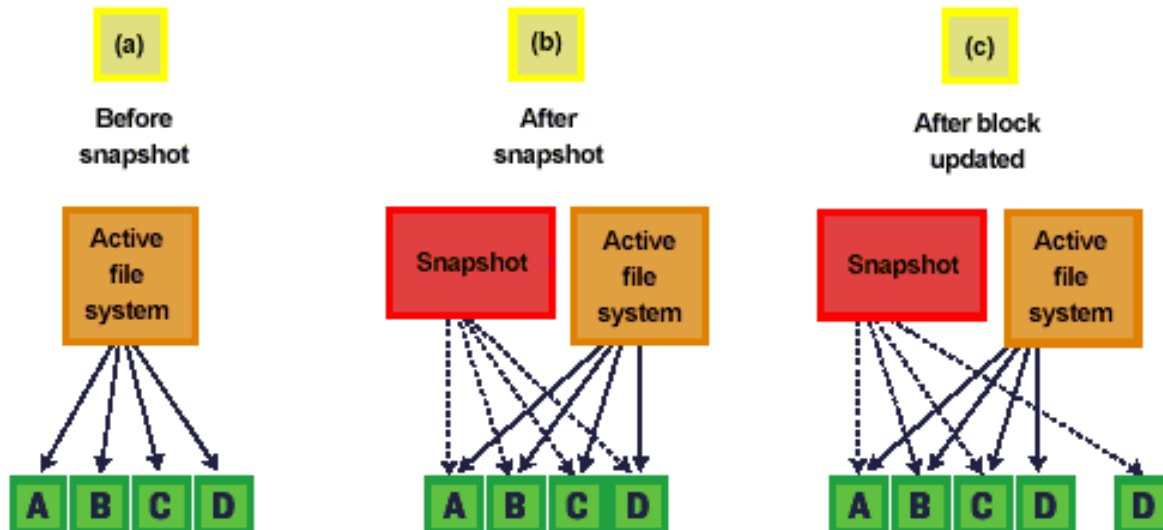
در بکاپ یک کپی از فایل های اصلی (نرم افزار ، سیستم عامل و ...) گرفته شده و در محلی دیگر (سرور یا ذخیره سازی دیگر) ثبت شده و در صورت بروز مشکل از فایل های بکاپ جهت بازیابی استفاده می شود.

مشکل روش بکاپ زمان بر بودن و اشغال فضای زیاد در بارگذاری و بکاپ گرفتن می باشد.

در روش اسنپ شات سرور با توجه به الگوریتم های تعریف شده به نقاط اسنپ شات بازگردانده می شود

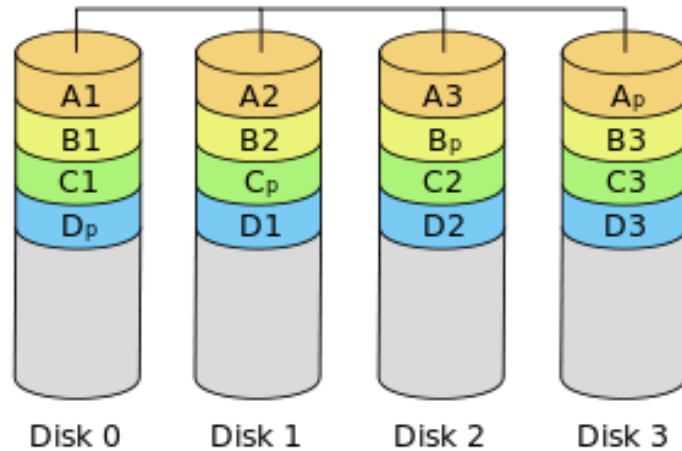
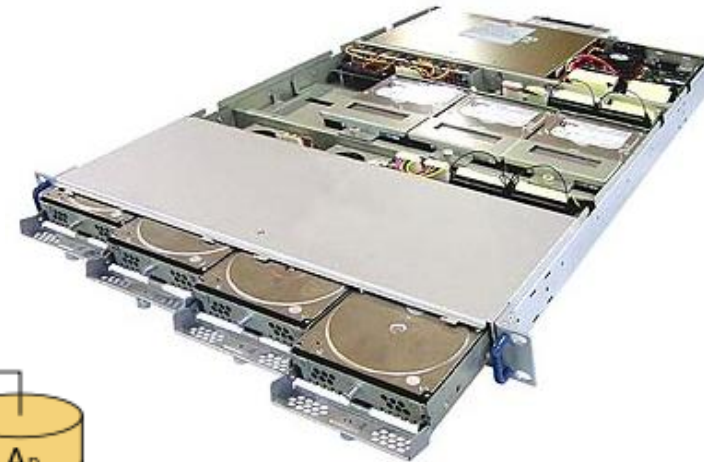
اسنپ شات ها برای ذخیره سازی به مدت کوتاه طراحی شده اند

اسنپ شات جدید روی نسخه های قدیمی بازنویسی میشوند. به این دلیل، اسنپ شات ها معمولاً فقط برای زمانی مناسب هستند که شما بخواهید آخرین ورژن از سرور خود را برگردانید



RAID

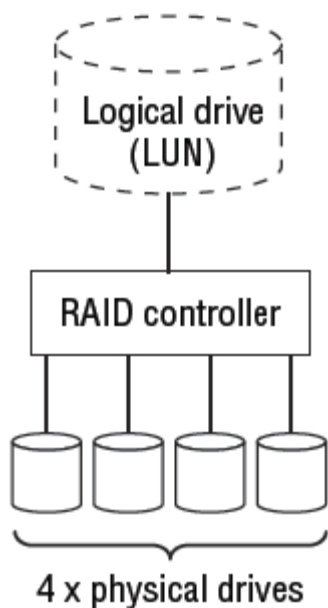
Keeping Data Safe



مفهوم RAID

دیسک های مکانیکی همانطور که در قسمت های قبل گفته شد به دلیل دارا بودن ساختار مکانیکی ، آمار بالایی از خرابی را داشته و یا دچار بد سکتور می شوند

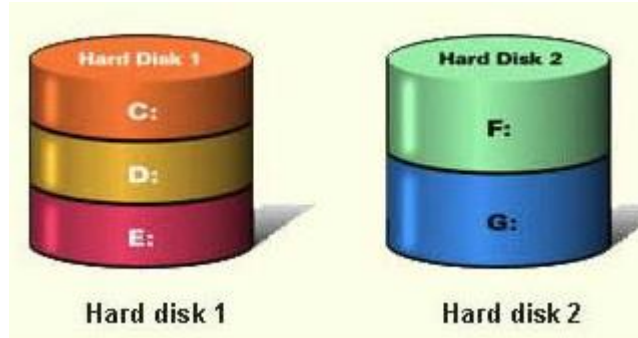
با قرار دادن چند هارد دیسک در کنار هم و پیاده سازی RAID همه هارد دیسک ها به یک مجموعه واحد تبدیل شده و سیستم عامل، همه آن ها را به عنوان یک منبع واحد در نظر می گیرد
برای شناسایی تعداد بسیاری هارد توسط سیستم، باید این هاردها به روشی به هم متصل شوند. این اتصال که به صورت نرم افزاری یا سخت افزاری صورت می گیرد، با نام RAID شناخته می شود



واژه RAID شامل اختصار Redundant Array of Inexpensive Disks می باشد

RAID در حالت کلی دارای دو عملکرد در سیستم های ذخیره سازی می باشد:

- ۱- حفاظت از داده های موجود بر روی دیسک به هنگام خرابی دیسک ها
- ۲- بهبود عملکرد ورودی/خروجی با موازی سازی توسط درایوهای متعدد



تکنولوژی RAID با ترکیب چند دیسک فیزیکی و تبدیل آن به یک یا چند درایو مجازی (Logic) باعث افزایش عملکرد و درجه حفاظت می گردد

در واقع Logic Drive ها همان پارتیشن ها می باشند که در کامپیوتر نیز وجود دارند

دسته بندی RAID ها از نظر ساختار

Raid ها از نظر ساختار به دو دسته قابل تقسیم می باشند:

۱- Raid های سخت افزاری

در Raid های سخت افزاری وظیفه کنترل Logic Drive ها توسط یک کنترل کننده سخت افزاری انجام می شود

در Raid های سخت افزاری کنترلر دارای پردازنده و حافظه جداگانه می باشد

Logical Volume Management (LVM) برای هسته لینوکس (Linux Kernel) میباشد که برای مدیریت دیسک ها میباشد.

۲- Raid های نرم افزاری

در Raid های نرم افزاری عملکرد کنترل بر عهده سیستم عامل هایی مانند **Linux LVM** یا بخشی از فایل سیستم با **ZFS** می باشد

zettabyte file system یا همون **ZFS** یک فایل سیستم مدرن و پیشرفته هستش که در سال ۲۰۰۵ توسط شرکت **Sun Microsystems** طراحی شد و توانست انقلابی در دنیای فایل سیستم ها ایجاد کند. این فایل سیستم علاوه بر مقیاس پذیری و مدیریت آسان، دارای ویژگی هایی همچون رمزنگاری اطلاعات، فشرده سازی اطلاعات، سهمیه بندی دیسک، محافظت از اطلاعات در برابر آسیب دیدگی، جلوگیری از ذخیره داده های تکراری، پشتیبانی از **snapshot** و ... هست.

مقایسه RAID های سخت افزاری و نرم افزاری

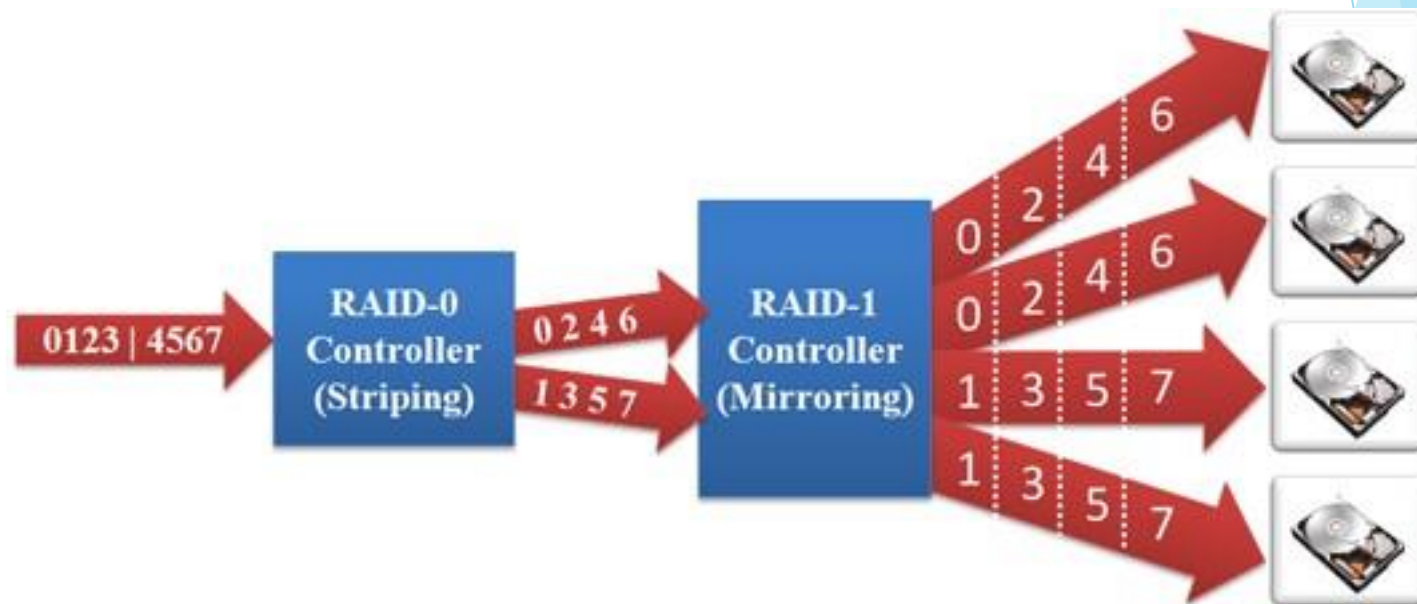
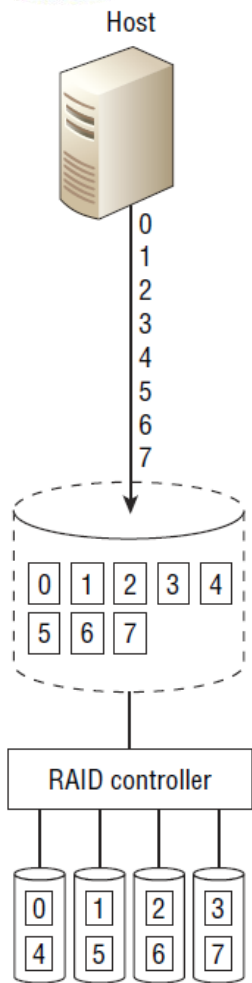
Feature	Hardware RAID	Software RAID
Host CPU offload	Yes	No
RAID for boot volumes	Yes	No
Write-back cache	Yes	No
Hot-swap drives	Yes	Not always
Complexity	Lower	Higher
Cost	High	Low
Flexibility	Lower	Higher

برخی مفاهیم در Raid ها

Data Striping

تقسیم بندی منطقی داده های ترتیبی مانند یک فایل را استریپینگ می گویند
در واقع Striping تکنیکی است بنیادی که عملکرد و اطمینان پذیری الگوریتم Raid را بهبود می بخشد

با دادن دسترسی هر بخش به چندین دستگاه (مانند هارد درایو) ، می توان به طور همزمان یا به اصطلاح موازی به چندین بخش متصل شده و در نتیجه توان دسترسی به داده ها را افزایش داد
به علاوه با این تکنیک زمان انتظار پردازنده برای دسترسی به داده ها کاهش می یابد.

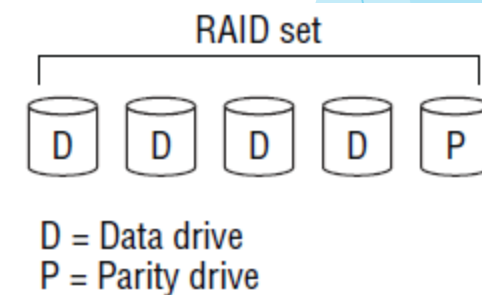
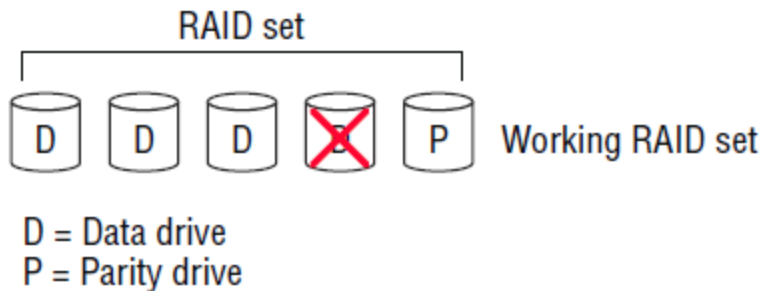
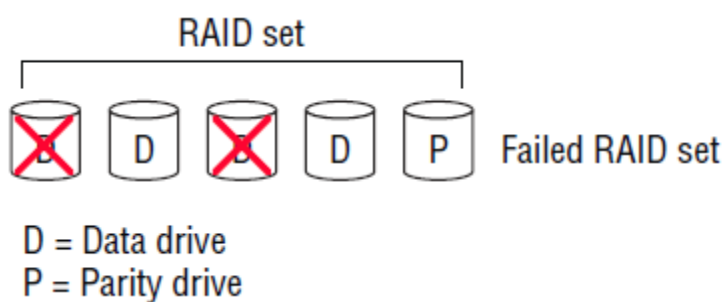


Parity یا بیت توازن

در علم کامپیوتر **Parity** یا بیت افزونه یا بیت توازن تکنیکی است برای بررسی اینکه اطلاعات و داده ها در طول جابجایی از مکانی در حافظه بین کامپیوترها، دچار تغییر و خطا شده است یا خیر.

از آنجا که انتقال اطلاعات از خطا مبری نیست، اطلاعاتی که دریافت می شود در طول انتقال همیشه همانطور که فرستاده می شود نیست. بنابراین یک بیت به عنوان بیت افزونه یا **parity** به همراه اطلاعات ارسال می شود تا مشخص شود اطلاعات به درستی منتقل شده است یا خیر.

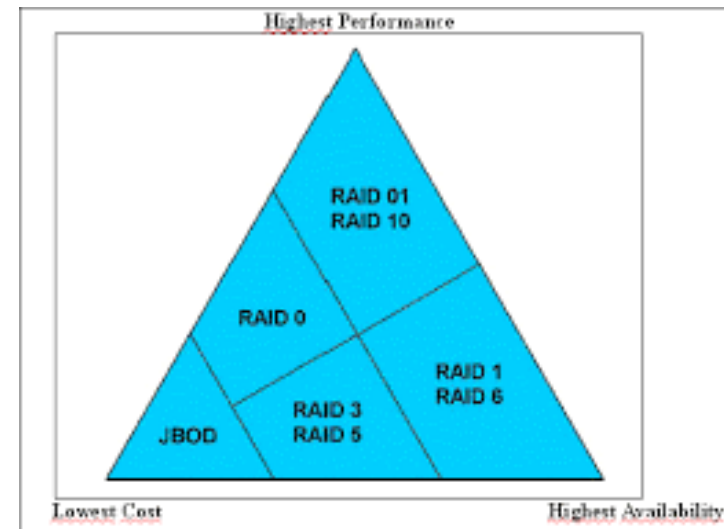
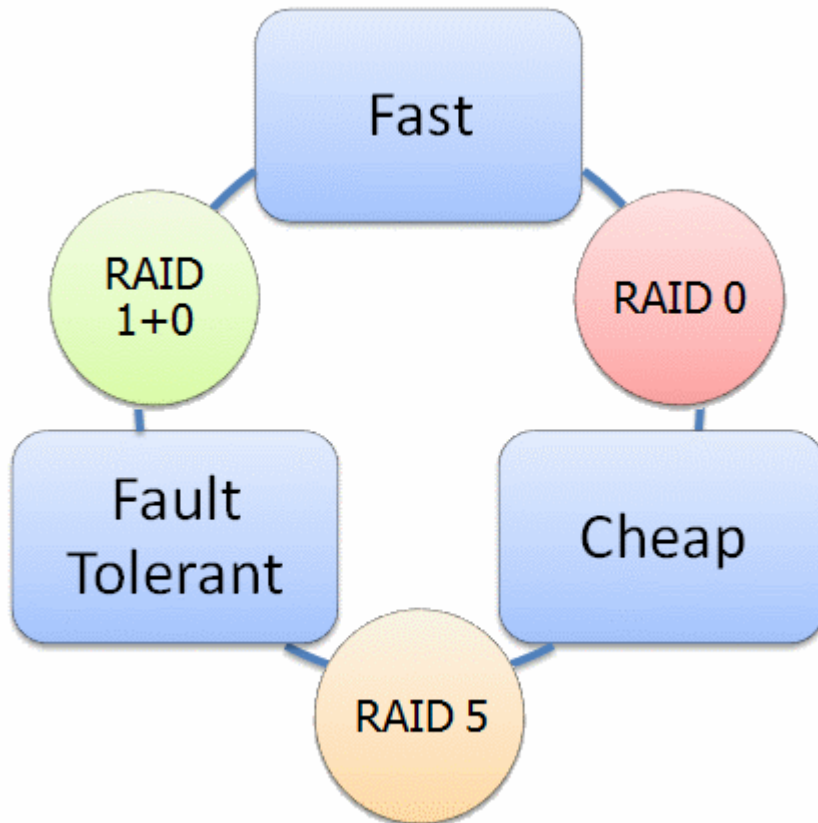
بر اساس نوع **Raid** و **Parity** تعداد هارد دیسک قابل بازیابی به هنگام **Recovery** مشخص می گردد



دسته بندی RAID ها از نظر عملکرد و سطح

با توجه به انواع سطح عملکرد در ریدها، به روش های مختلفی می توان آن ها را دسته بندی نمود اما این از نظر تئوری عملکرد به سه دسته زیر قابل تقسیم می باشند:

۱. رید های استاندارد: که از نظر تعداد، فضا و نوع عملکرد دارای استاندارد و پایداری مناسب تری می باشند
۲. رید های غیراستاندارد: از نظر عملکرد راندمان پایین تری نسبت به تجهیزات مورد استفاده دارند و منسوخ گردیده اند
۳. رید های ترکیبی: استفاده از خصیصه های مشترک بین ریدها و ایجاد روشی مناسب تر و پایدارتر



دسته بندی RAID ها از نظر عملکرد و سطح

RAID 0

RAID 0 اولین و ساده ترین نوع RAID می باشد که به صورت معمول بر روی سیستم عامل ها وجود دارد در این حالت تمام هاردها بدون هیچ هارد رزرو و جایگزین، به صورت متوالی به هم متصل می شوند

هیچ درجه امنیتی در این دسته از Raid ها وجود ندارد

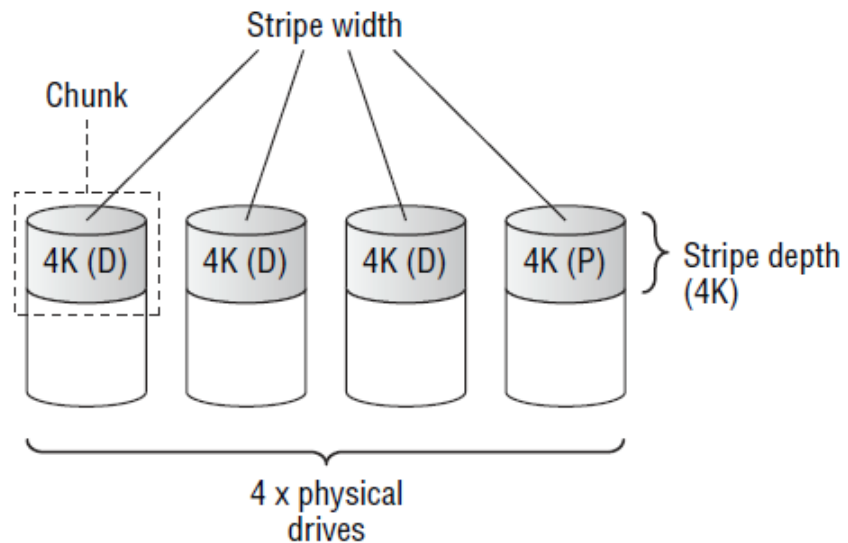
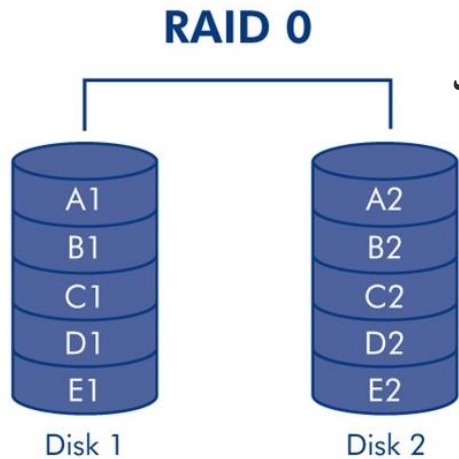
در واقع این نوع Raid هیچ حفاظتی از اطلاعات نخواهد داشت

در Raid0 عمل Striping بدون Parity انجام می شود

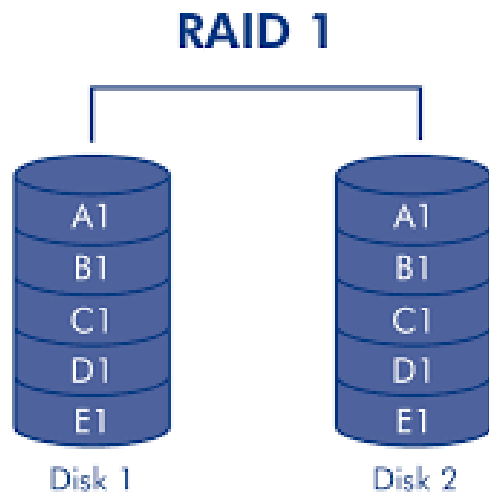
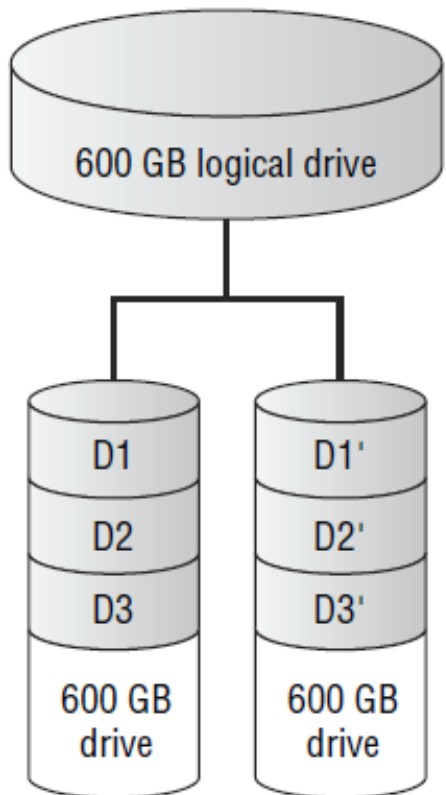
سرعت بسیار بالا در خواندن و نوشتن اطلاعات اما بدون حفاظت

عدم اشغال فضا توسط Parity و Striping

این Raid اقتصادی و کم هزینه می باشد



RAID 1



این مدل تقریباً یکی از امن ترین انواع raid در سرورها می باشد

در مدل RAID 1 که حتماً تعداد زوج هارد باید بر روی سیستم یا Storage موجود باشد، نیمی از هاردها به صورت هاردهای رزرو آنلاین برای نیمی دیگر از آنها در نظر گرفته می شوند

این Raid انعکاس دهنده اطلاعات از یک هارد بر روی یک هارد دیگر می باشد

برای راه اندازی این Raid حداقل به دو دیسک نیاز می باشد تا از یک دیسک به دیسک دیگر کپی شود

بدین صورت که در هنگام نوشتن یک فایل بر روی هارد اصلی، یک کپی به عنوان پشتیبان نیز بر روی هارد رزرو نوشته می شود

در این حالت سرعت RAID نصف حالت معمول است زیرا عملیات نوشتن دو بار صورت می گیرد

از نظر اقتصادی مناسب نیست. به دلیل اینکه یک دیسک به طور کامل اشغال می شود.

نیمی از فضای کل حافظه به دلیل Raid اشغال خواهد گردید

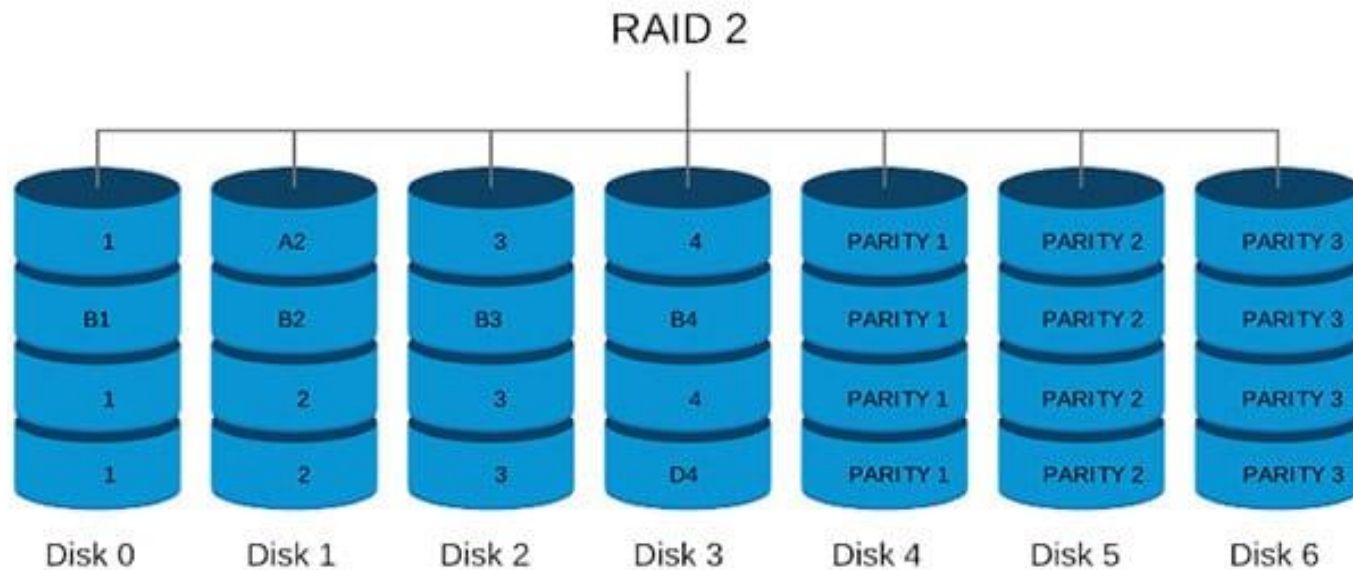
RAID 2

تکنولوژی RAID 2 تکنیکی است که از کد Hamming برای تصحیح خطاها استفاده می کند

RAID 2 از نواربندی در دیسک ها و برای تامین امنیت داده از ECC استفاده می کند.

تکنولوژی RAID 2 به دلیل هزینه بالا و اجرای سخت هم اکنون منسوخ شده است.

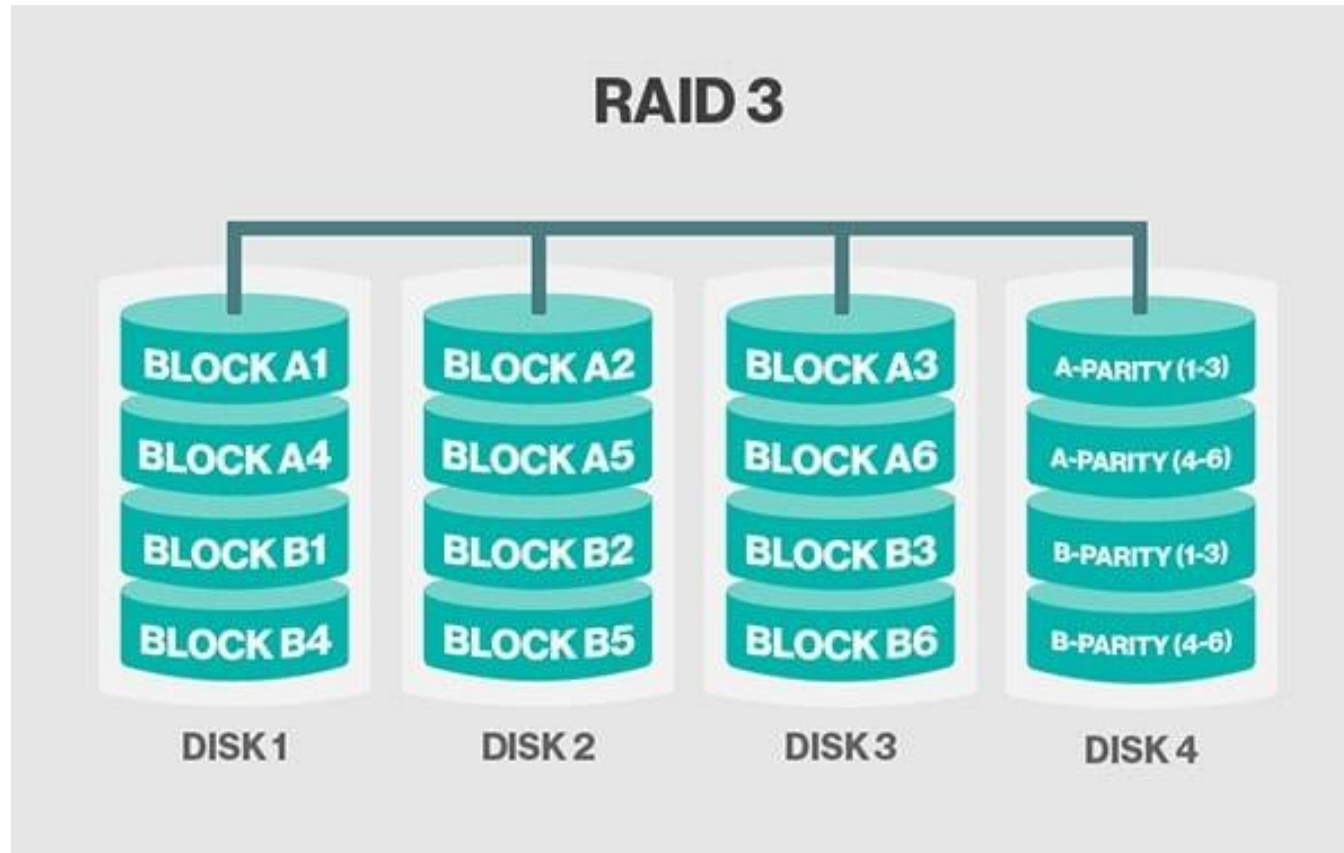
این رید از نوع ریدهای غیر استاندارد است.



RAID 3

Raid 3 یکی دیگر از انواع raid است که در آن از نواربندی اطلاعات استفاده می شود، و یک هارد دیسک را برای ذخیره اطلاعات parity اختصاص داده است.

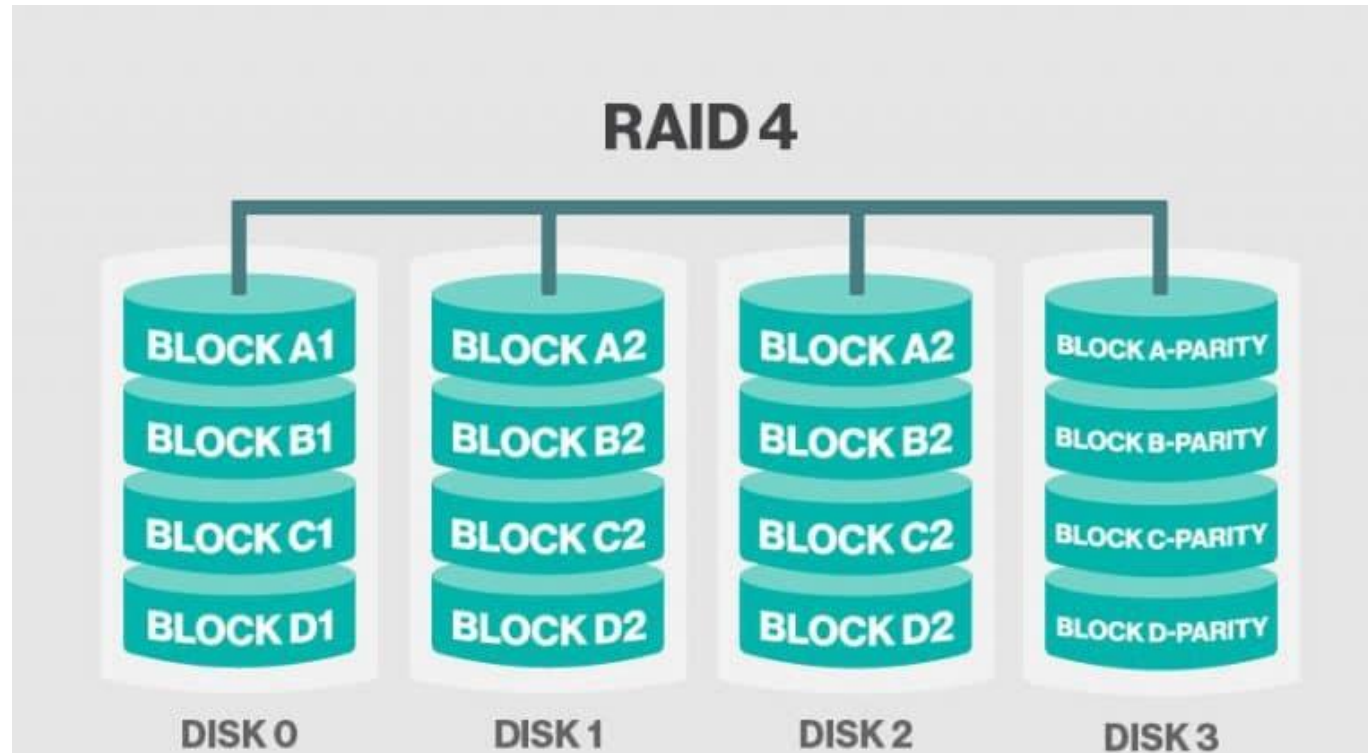
با استفاده از ECC امکان تشخیص خطاها در raid 3 امکان پذیر می باشد.



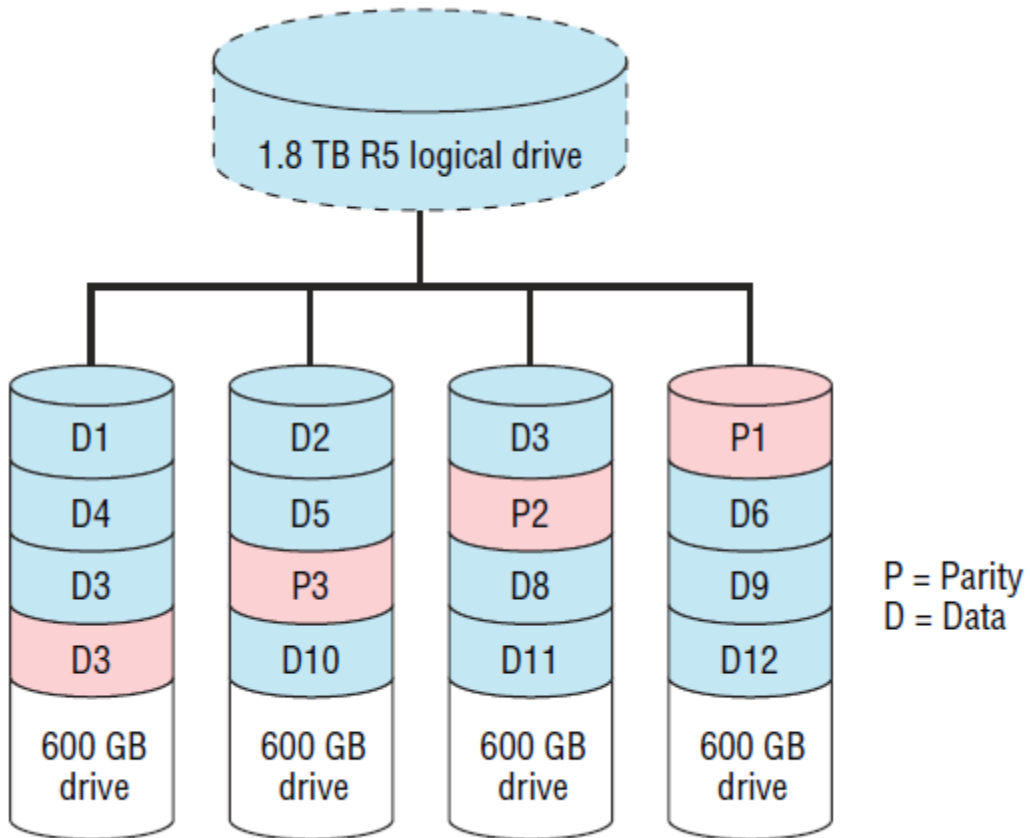
RAID 4

RAID 4 شباهت زیادی به RAID 3 دارد. تفاوت اصلی در نحوه به اشتراک گذاری داده ها می باشد. این Raid از نوارهای بزرگ استفاده می کند.

بدین معنی که شما می توانید هر رکوردی را از هر درایوی بخوانید. این توزیع به طور چشم گیری عملکرد را افزایش می دهد. RAID 4 برای پیاده سازی و پیکربندی کامل حداقل به سه دیسک نیاز دارد.



RAID 5



یکی از بهینه ترین Raid های موجود در بحث ذخیره سازی می باشد
برای راه اندازی این Raid حداقل به سه دیسک نیاز می باشد و یک
دیسک از آن اشغال می شود

همانند RAID 1 اطلاعات به صورت Mirroring در دیسک ها
ذخیره می شود

اصل اطمینان پذیری در این Raid با استفاده از توزیع Parity ها
در دیسک های دیگر می باشد

در این Raid سرعت مناسب به همراه اطمینان پذیری بسیار بالا
فراهم می باشد

در واقع در این Raid از هر دیسک یک Parity به عنوان Back
up به دو دیسک دیگر انتقال پیدا کرده و در صورت Fail شدن هر
دیسک اطلاعات از دو دیسک دیگر بازیابی می گردد

در این Raid نزدیک به ۲۵ درصد از فضای کلی در اختیار تنظیمات
Strip و Parity قرار می گیرد

در این Raid در صورتی که هر دو هارد Fail شوند اطلاعات از دست خواهد رفت

RAID 6

شبيه به Raid 5 می باشد

تنها تفاوت آن در ارسال Parity ها می باشد که در این دسته از Raid انتقال Parity به دو دیسک انجام می شود

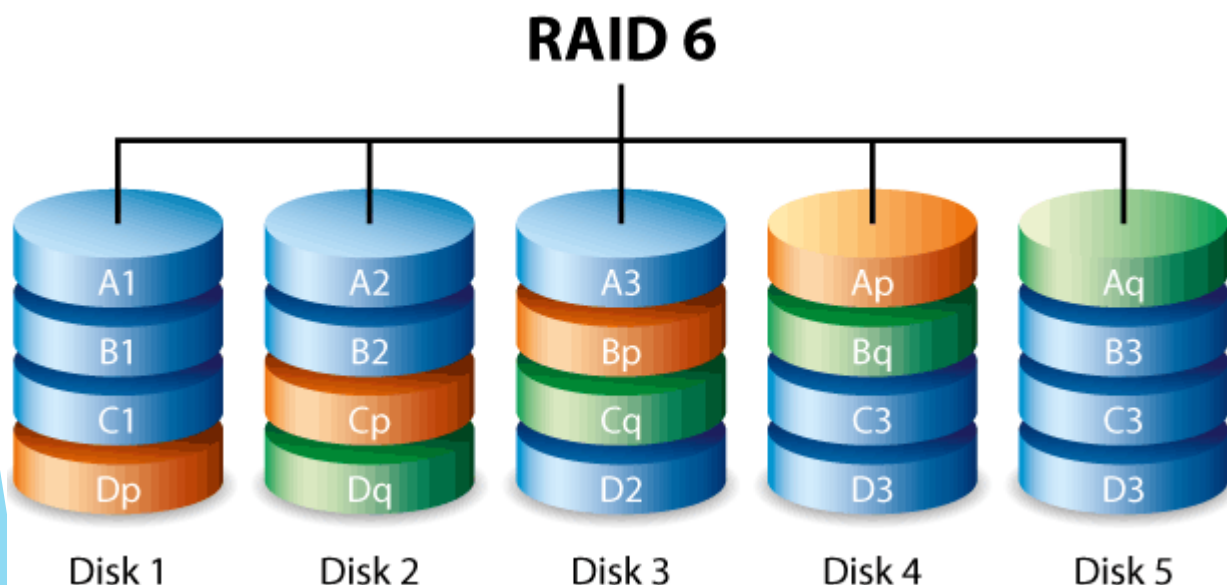
این Raid حداقل به ۴ دیسک جهت راه اندازی نیاز دارد

عملکرد به این صورت می باشد که دو Parity برای Strip ها تولید می شود که مقدار حفظ اطلاعات بالاتر می رود

در این Raid تحمل خطا در Fail شدن اطلاعات بالا می باشد

سرعت عملکرد این Raid نسبت به Raid 5 پایین تر می باشد

الگوریتم عملکرد RAID 6 نسبت به RAID 5 پیچیده تر بوده و Overhead ایجاد شده نیز بیشتر خواهد بود

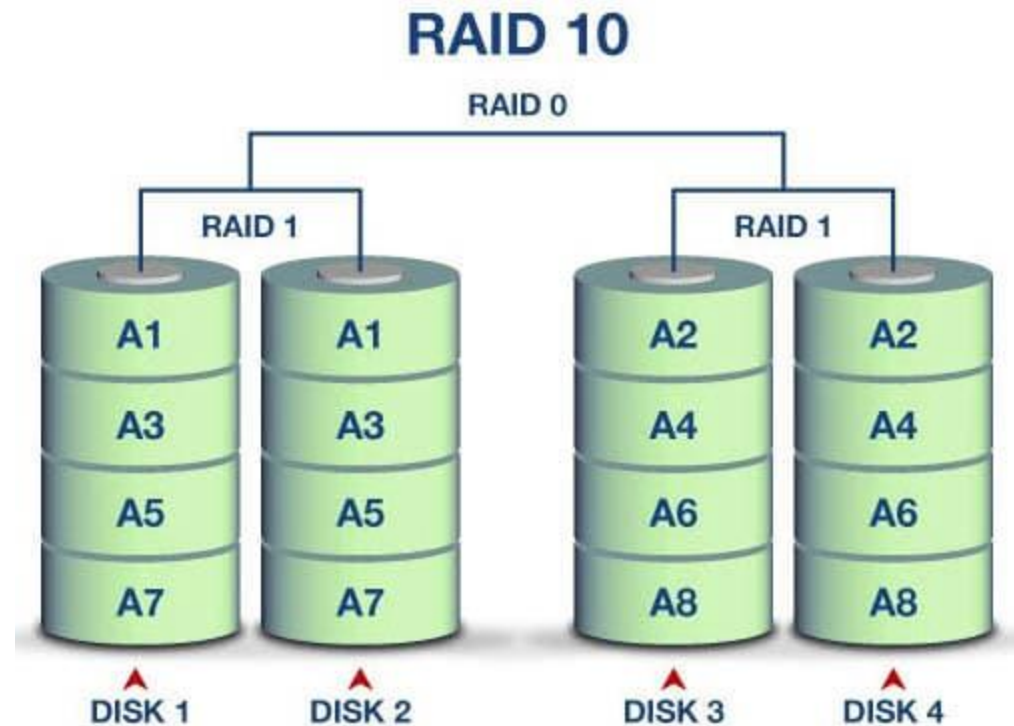
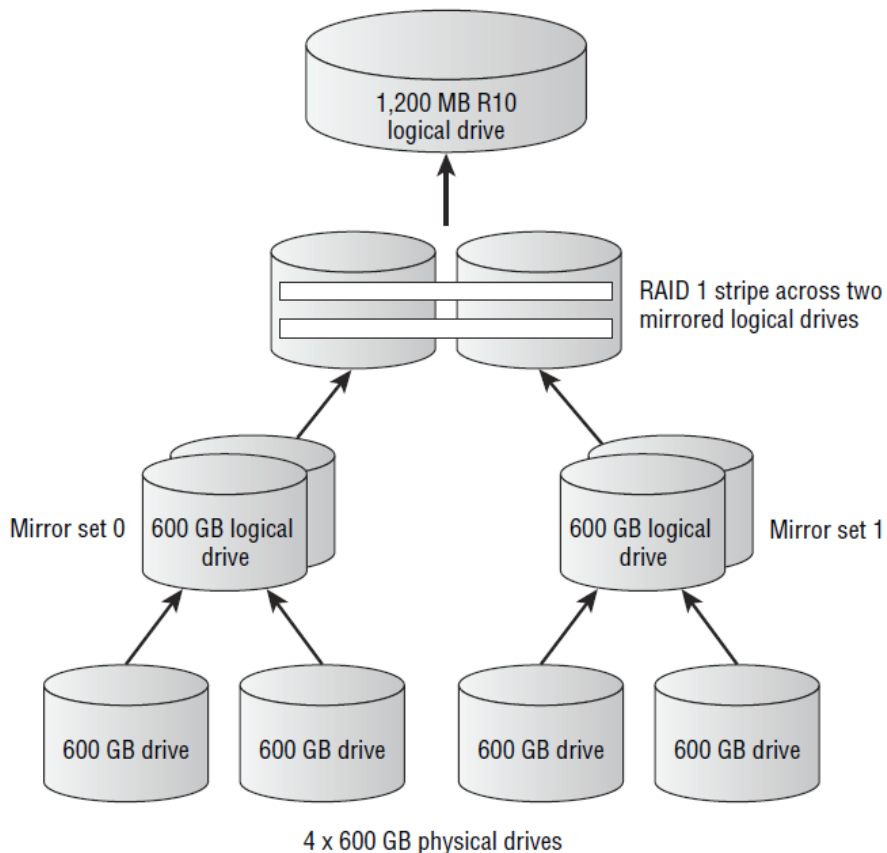


در RAID6 نزدیک به ۳۳ درصد از فضای ذخیره سازی در اختیار سیستم Raid قرار می گیرد

RAID 10

اصل اطمینان پذیری در این Raid به صورت ترکیبی بوده که در ابتدا دو Raid1 و سپس هر یک Raid0 بسته می شوند
از نظر سرعت می توان ترکیبی از سرعت بالا و اطمینان پذیری را در این Raid در نظر گرفت

این Raid ترکیبی از Raid0 و Raid1 می باشد
نیازمند حداقل چهار دیسک جهت ساخت این Raid
نیمی از فضای کل حافظه به دلیل اشغال خواهد گردید



RAID 50

ترکیبی از Raid 5 و Raid 0 می باشد

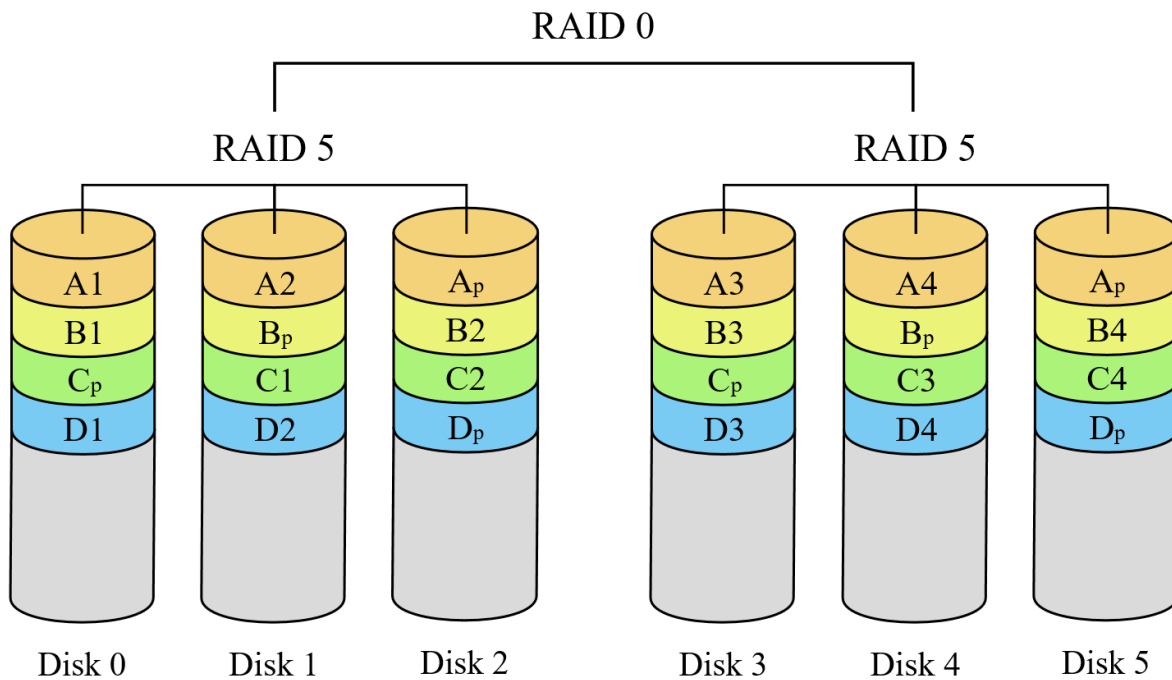
از نظر تحمل پذیری خطا دارای عملکردهای Raid 5 بوده و از نظر سرعت در عملکرد همانند Raid 0 عمل می کند

حداقل هارد دیسک مورد نیاز ۶ دیسک می باشد

هر سه دیسک را می توان یک Raid 5 بسته که یک Logic را می سازند و در نهایت دو Logic Drive را می توان Raid 0 تعریف کرد

ظرفیت مورد نیاز برای Parity ها نزدیک به ۵۰ درصد فضای کل می باشد

RAID 5+0

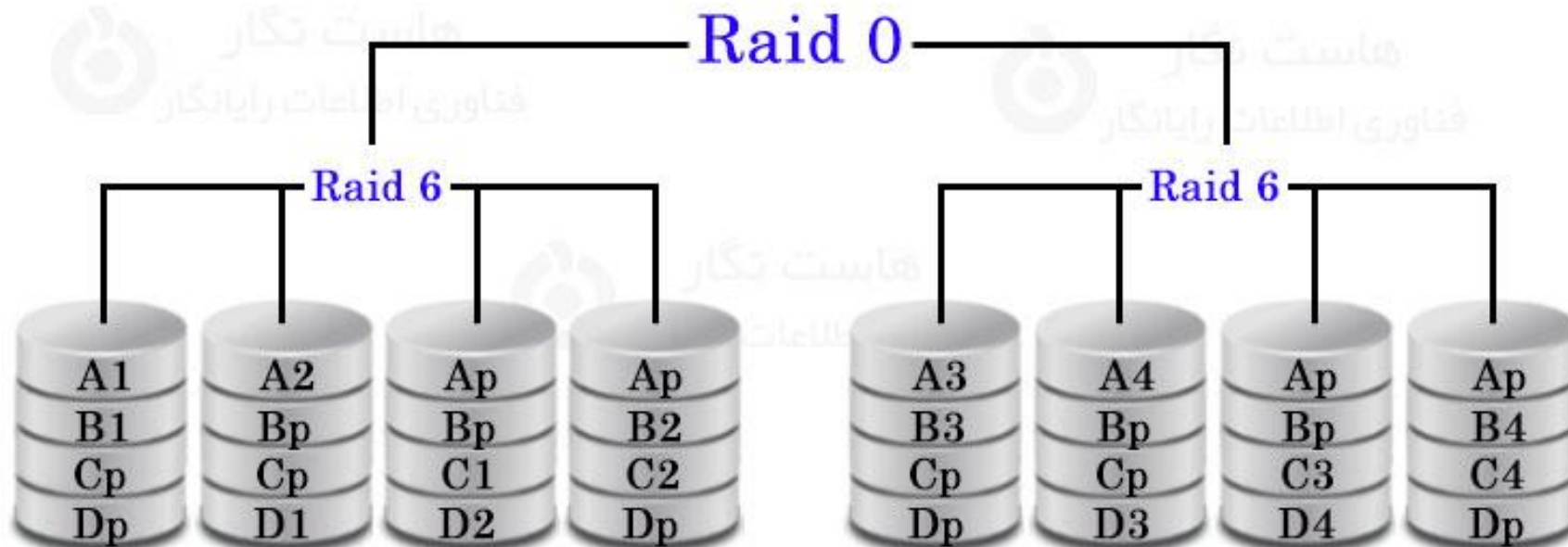


RAID 60

با ترکیب **Raid 0** و **Raid 6** نیز می توان رید جدیدی به نام **Raid 60** را داشت. برای ایجاد این رید حداقل به ۸ هارد نیاز است.

نحوه ذخیره سازی اطلاعات در رید ۶۰ همانند **Raid 50** می باشد. اما تفاوتی که سبب تمایز آن شده است این است که **parity** در آن دوبار تعریف شده است. بدین ترتیب حتی اگر سیستم نیز دچار مشکلی شود باز می تواند بدون وقفه به کار خود ادامه دهد.

RAID 60





دسته بندی ذخیره سازها



ذخیره سازها به ۳ دسته کلی تقسیم میشوند

ذخیره سازهای NAS

ذخیره سازهای SAN

ذخیره سازهای DAS

ذخیره ساز DAS یا Direct Attached Storage :

ذخیره سازی DAS نوعی ذخیره سازی است که مستقیماً بدون عبور از شبکه به رایانه متصل می شود. حافظه ممکن است به صورت داخلی یا خارجی متصل شود. فقط **host computer** می تواند مستقیماً به داده ها دسترسی داشته باشد.

ذخیره ساز DAS زمان پیشرفت دنیای کامپیوتر به عنوان اولین ذخیره سازها به شمار می روند.

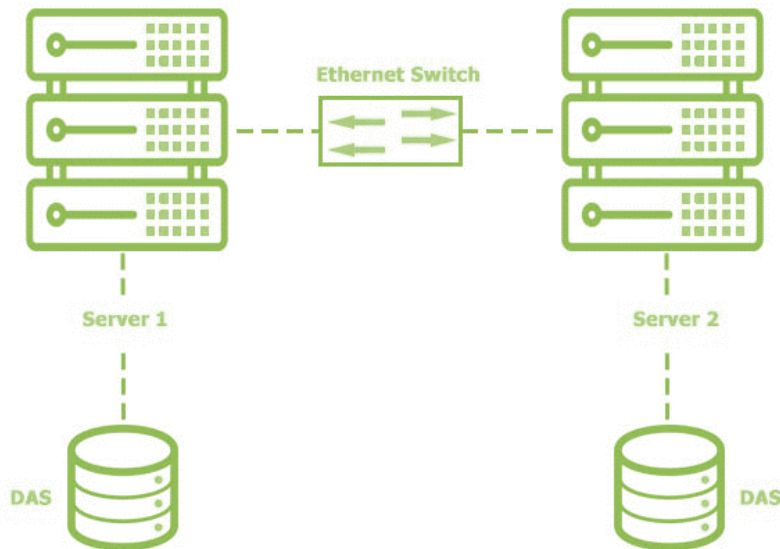
این نوعی ذخیره ساز است مستقیماً به سرور میزبان متصل می شود

این Storage ها به صورت مستقیم به کنترلر سیستم و یا سرور متصل می شوند.

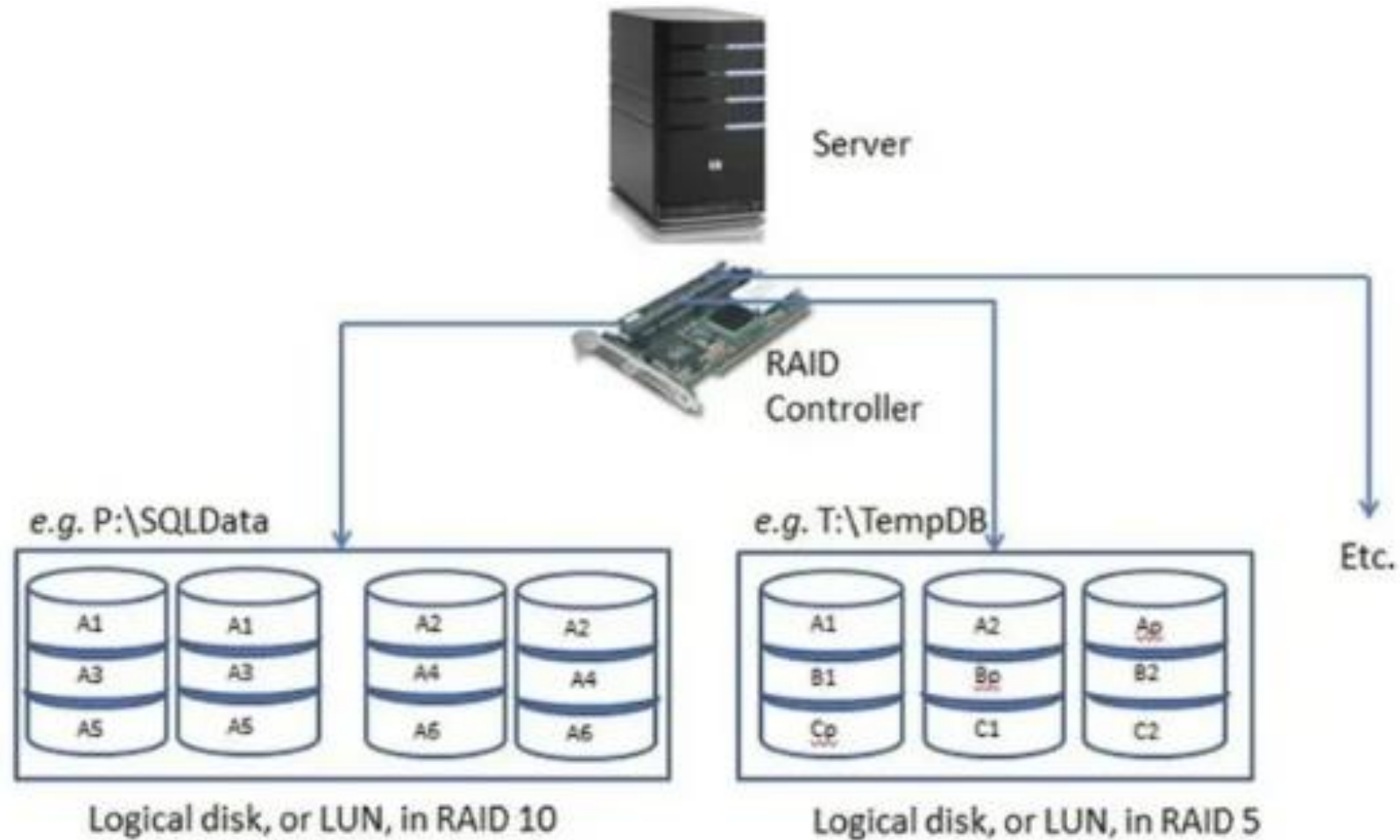
این ذخیره سازها نسبت به انواع دیگر ارزان تر می باشند.

امکان اشتراک گذاری اطلاعات در ذخیره سازهای DAS وجود ندارد و طبق تعریف انجام شده تنها به سرور اختصاص داده شده به آن مرتبط می باشد

DAS (Direct Attached Storage)



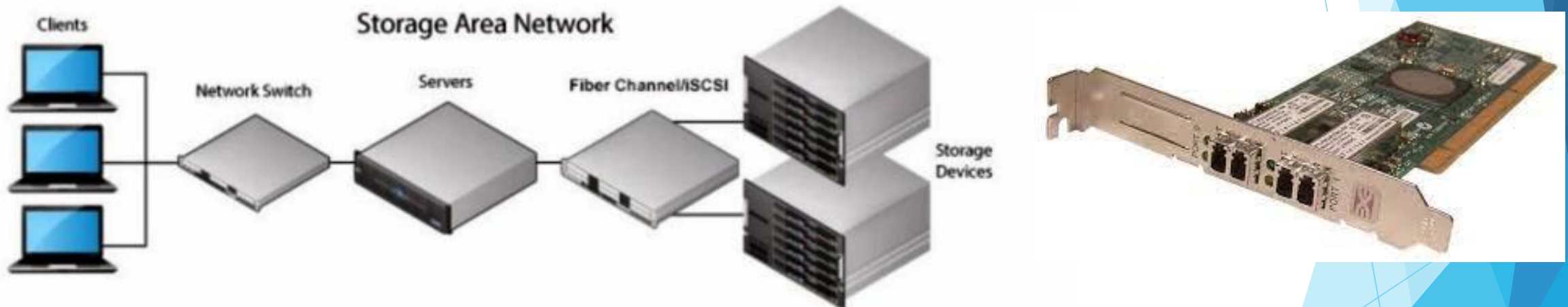
معماری ذخیره سازهای DAS :



ذخیره سازهای SAN یا Storage Area Networks :

SAN مخفف کلمه Storage Area Network و به معنای شبکه ذخیره سازی است

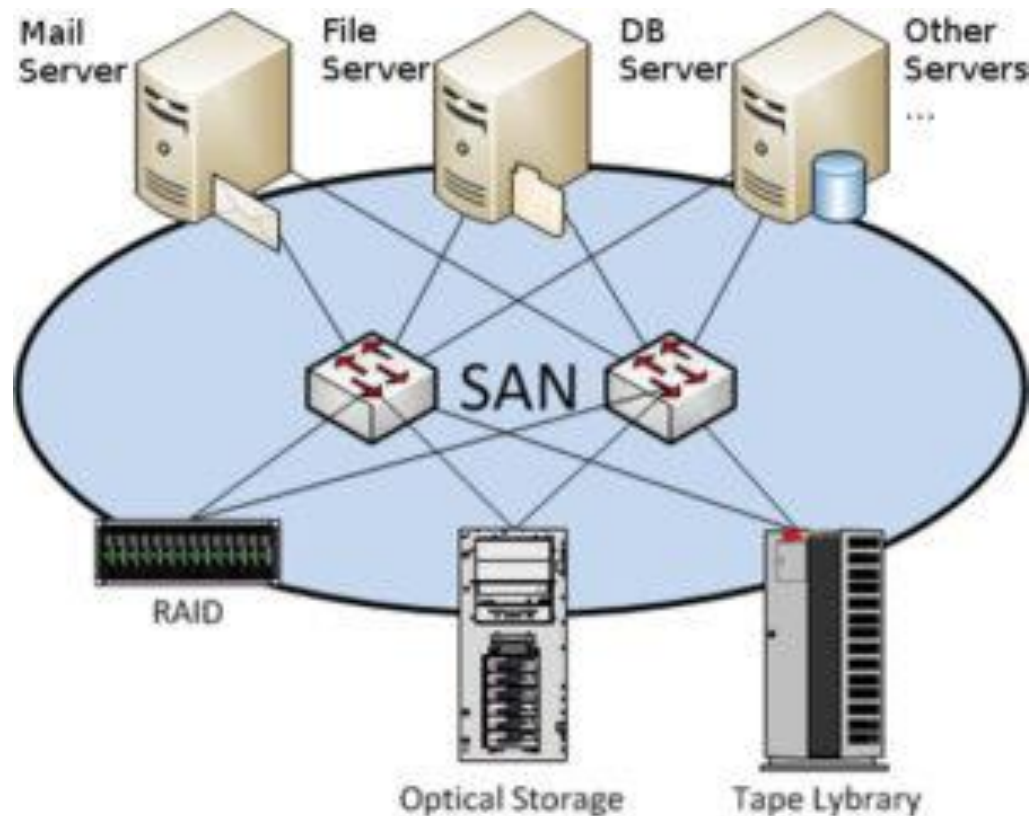
SAN STORAGE یک شبکه اختصاصی ، مستقل و با سرعت بالا می باشد که اطلاعات را بین مجموعه های مشترک دستگاه های ذخیره ساز و سرور منتقل می کند



دسترسی ذخیره سازهای SAN به سرور ها به صورت بلاک می باشد (Block Level) استوریجی با دسترسی Block level برای سرور یعنی سرور می تواند بدون واسطه و مستقیم به بلاک های هارد دیسک دسترسی پیدا کند

SAN ها معمولاً با کابل کشی، آداپتورهای HBA یا Host bus adaptor و سوئیچ های SAN راه اندازی میشود.

Block Storage نوعی ذخیره داده است که معمولاً در محیط های **SAN** استفاده می شود یعنی جایی که داده در **Volume** ها ذخیره می شود، با نام **Block** ها نیز شناخته می شود.



هر **Block** به عنوان یک هارد درایو مجزا عمل می کند و توسط ادمین استوریج پیکربندی می شود. این بلاک ها را سیستم عامل یک سرور کنترل می نماید و عموماً توسط پروتکل های **FCoE** و **FC** یا **iSCSI** قابل دسترس هستند.

san storage ها برای تقریباً هر نوع کاربرد از جمله ذخیره سازی فایل، ذخیره سازی پایگاه داده، فضای مربوط به فایل سیستم ماشین مجازی (**VMFS**) و ... با سرعت بسیار بالا قابل استفاده هستند

با این تجهیزات، شما می توانید انواع فایل سیستم ها را در فضای ذخیره سازی قرار دهید

مزایا و معایب استفاده از ذخیره سازهای SAN :

اولین قابلیت هر SAN که یکی از مهمترین آنهاست مقیاس پذیر بودن آنهاست . SAN ها قابلیت ارتقاء تا هزاران دیسک سخت را دارا هستند. در حالی که سرورها به چندین فضای قرار گیری دیسک سخت محدود میشوند

کارایی SAN ها به ترافیک شبکه یا حداکثر ورودی خروجی کنترل های سرور محدود نمیشود. شبکه انتقال اطلاعات از شبکه اتترنت مجزا بوده و کارایی به مراتب بالاتری را عرضه میکند .

هیچ تکنولوژی ای همانند SAN ها دسترسی ۱۰۰٪ را فراهم نمیکند. SAN ها برای اضافه نمودن دیسک سخت نیاز به راه اندازی مجدد (reboot) ندارند یا حتی تنظیمهای RAID بدون ریستارت شدن انجام میپذیرد . قابلیت جریان داده بین SAN ها در پروسه (Backup/Recovery) و همچنین افزایش کارایی از دیگر مزایای SAN هاست .

در ساختار ذخیره سازهای SAN دیگر نیازی به استفاده از هارد دیسک ها روی سرور ها وجود ندارد. میتوان سرورهای بدون هارد دیسک را توسط SAN ها بار گذاری نمود یا در واقع میتوان سیستم عامل سرور ها را علاوه بر Page file ها و ... روی SAN ها نصب نمود .

راهی برای دزدی اطلاعات شما حتی در یک SAN مشترک وجود ندارد. (در صورت طراحی و راه اندازی مناسب) قابلیت زون بندی Zone این امکان را به شما میدهد تا دسترسی هر سرور را روی یک SAN مشترک محدود نمایید . فرض کنید سرور ۱ و سرور ۲ هر دو به یک SAN متصل اند و روی Zone های متفاوتی قرار دارد . اطلاعاتی که سرور ۱ میتواند ببیند برای سرور ۲ قابل دسترسی نیست و بالعکس.



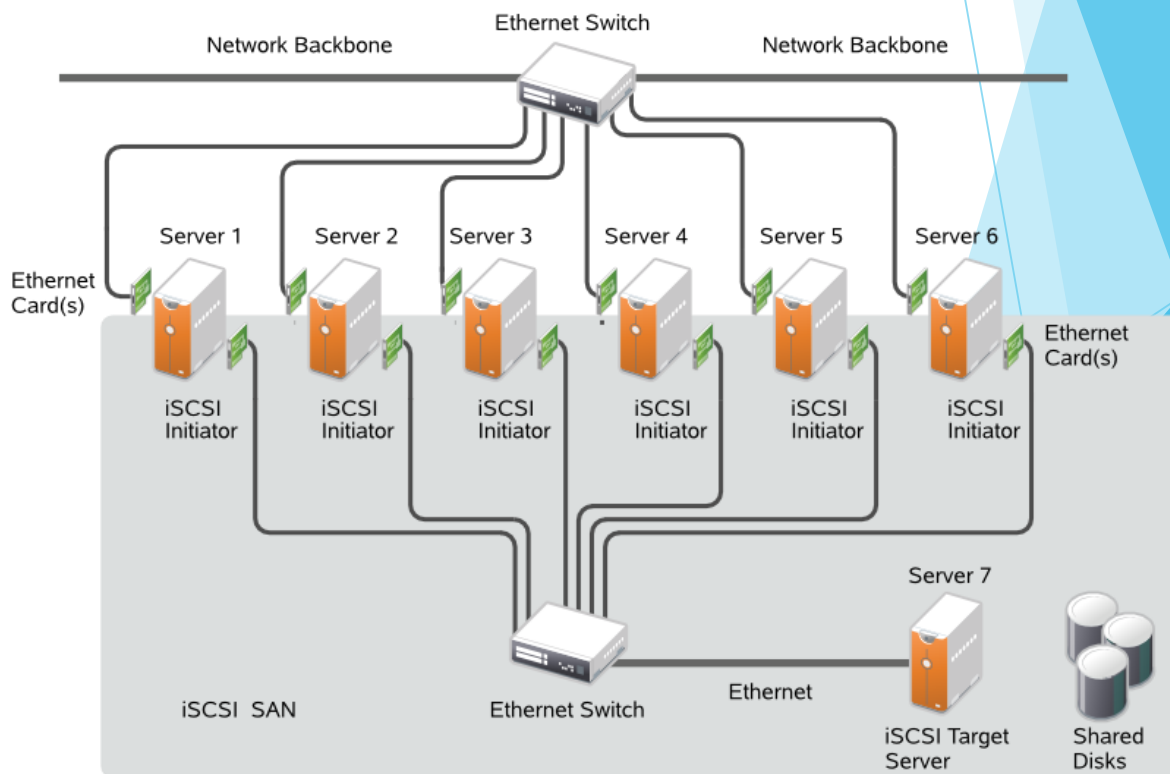
پروتکل های ارتباطی در SAN ها

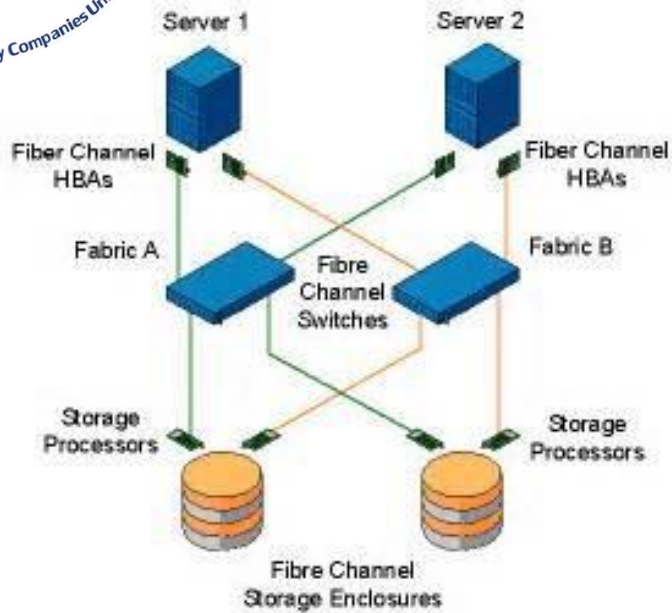
SAS (Serial Attach SCSI)

SAS یک پروتکل ارتباطی بین SAN و اجزای شبکه می باشد. اگرچه SAS استاندارد سریع و آسانی برای استفاده در شبکه های کوچک است اما در حقیقت به علت وجود محدودیت های اساسی در زمینه ابعاد و فاصله بین پورت های ارتباطی نمی توان آن را یک روش عملی و مفید برای شبکه های بزرگتر از ۴ سرور در نظر گرفت.

iSCSI (Internet Small Computer Interface)

این روش یک استاندارد بر اساس IP برای اتصال دستگاه های ذخیره ساز در سراسر شبکه به یکدیگر می باشد. این استاندارد در لایه فیزیکی از اتترنت با سرعت های 1Gbps یا 10Gbps پشتیبانی می شود که به این سیستم امکان برقراری ارتباط مستقیم با سوئیچ های اتترنت و روتر آی پی ها را می دهد.



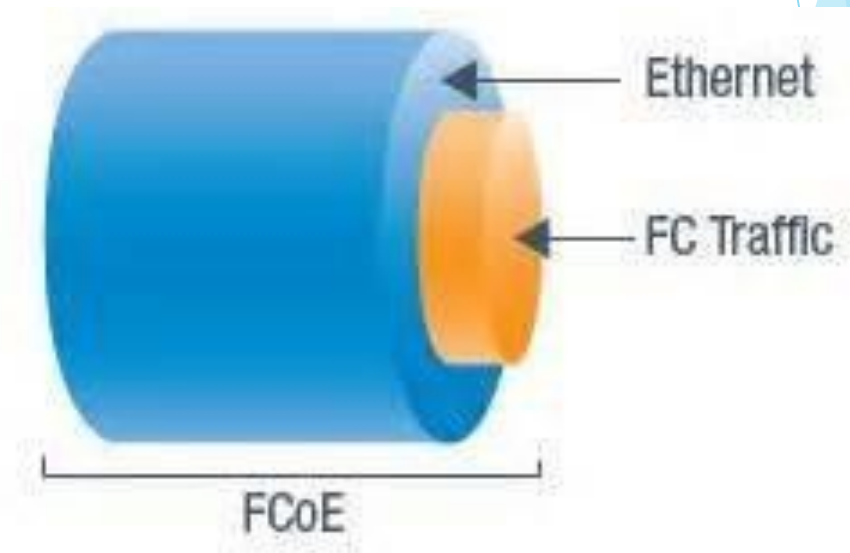


FC-Fiber Channel

FC یک تکنولوژی برای انتقال اطلاعات بر روی فیبر نوری با سرعت 8Gbps و حداکثر 16Gbps می باشد که عموماً برای ارتباط بین سرور ها و سیستم های ذخیره ساز استفاده می شوند. آنجا که این تکنولوژی ۳ برابر سریعتر از iSCSI است در حال جایگزین شدن با آن می باشد. تکنولوژی FC منعطف تر است و می تواند تا ۱۰ کیلومتر طول داشته باشد. این تکنولوژی توانایی همکاری با پروتکل آی پی و SCSI و پروتکل های دیگر را نیز دارد.

FCoE(Fiber Channel Over Ethernet)

این روش نیز یکی از راه کارهای ارتباطی در تجهیزات SAN می باشد اما عموماً از آن به عنوان روش جداگانه یاد نمی شود بلکه در واقع این روش ترکیب دو روش FC و اترنت برای همگرا کردن ترافیک سنگین شبکه در محیط های شلوغ همانند سرورهای Blade می باشد



برتری ها و نقاط ضعف در روش ارتباطی iSCSI

هزینه های تجهیزات کمتر نسبت به FC
ذخیره سازی بلوکی که قابلیت استفاده با vsphere VMFS را دارد
سرعت و عملکرد بالا (10Gbps) بر روی اترنت
عدم نیاز به مهارت و تخصص خاص برای استفاده و نصب
پشتیبانی از تایید هویت و رمزنگاری برای امنیت بالاتر
نصب سریعتر نسبت به روش FC

برتری ها و نقاط ضعف در روش ارتباطی FC

سرعت بالاتر نسبت به اترنت
عملکرد و کارایی بالاتر
پایداری و اطمینان پذیری بیشتر
انتقال اطلاعات بدون از بین رفتن بسته
تاخیر بسیار کم و تاثیر کم روی عملکرد پردازشی

استفاده بیش از حد منابع پردازشی سیستم

عملکرد و کارایی ضعیف تر نسبت به FC

تاخیر شبکه و ترافیک شبکه باعث افت کیفیت و و عملکرد می شود

قیمت بالا

پیچیدگی نصب و استفاده

نیاز به تجهیزات سوئیچ و کیبلینگ جدید و گران قیمت

نیاز به نیروی متخصص در استفاده و راه اندازی

نصب زمان بر نسبت به اترنت

پروتکل های انتقال فایل در SAN

iSCSI

یکی از روش های اتصال برای انتقال اطلاعات در دستگاه ذخیره ساز SAN پروتکل iSCSI است که در این روش نحوه انتقال اطلاعات کاملاً با نوع دیتا همگام و هماهنگ خواهد بود. در واقع این نوع اتصال دستورات iSCSI را در داخل پکت برای لایه TCP/IP جمع می کند و این پکت به صورت نقطه به نقطه (point to point) اطلاعات را بین iSCSI initiator روی سرور و iSCSI target روی دستگاه ذخیره سازی منتقل می کند. اتصال iSCSI نسبت به دیگر اتصال ها به ویژه FC هزینه پایینی برای راه اندازی داشته و همچنین عملکرد و سرعت آن برای 10 Gbps اترنت است.

SAS

SAS پروتکل دیگری است که اتصال و انتقال اطلاعات بین SCSI و اجزا شبکه SAN Storage را برعهده دارد و معمولاً در شبکه های کوچک از آن استفاده می شود. به دلیل این که این اتصال در ابعاد و فواصل زیاد، کارآمد نیست، عمدتاً برای جابه جایی و ذخیره اطلاعات در بین 4 دستگاه مناسب خواهد بود.

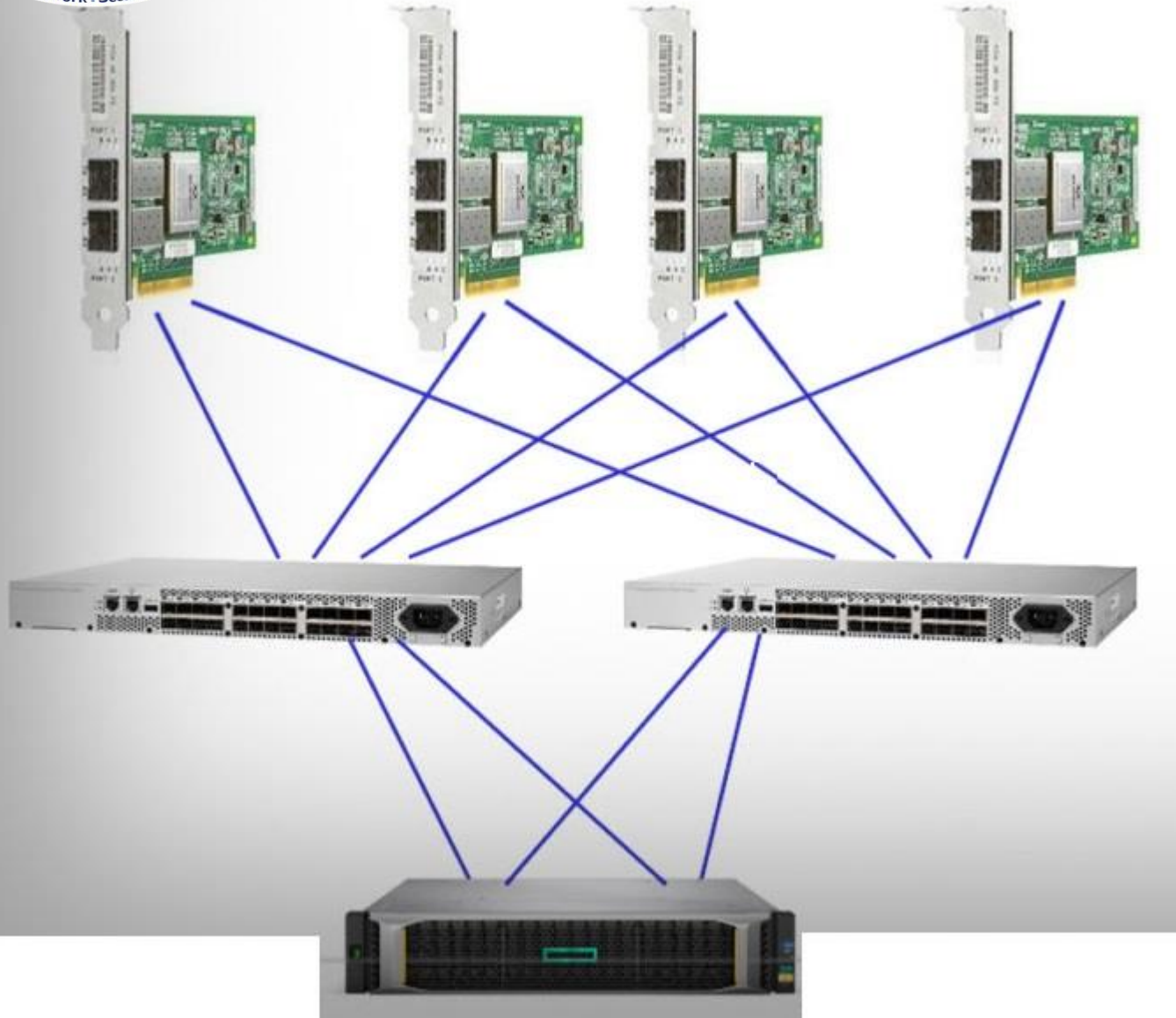
FCoE

FCoE یکی از پروتکل های شبکه SAN است، این پروتکل فریم های FC را به صورت پکت های اترنت کپسوله میکند که میتواند داده های را استوریج به صورت در شبکه اترنت 10 گیگی و یا بالاتر جابجا کند.

با کمک این پروتکل نیاز به شبکه های مجزا LAN و SAN نیست و تحت یک شبکه میتوانید با سرعت بالا از استوریج SAN استفاده کنید.

(FC) Fiber Channel

پروتکل FC یک روش اتصال استاندارد و با ۳ برابر سرعت بیشتر نسبت به اتصال iSCSI است که برای انتقال اطلاعات و ارسال دستورات (SCSI Commands) روی دستگاه ذخیره ساز SAN به روش Protocol Stack به طور مستقل عمل می کند. روش اتصال FC نسبت به سایر اتصال ها از لایه امنیتی بالاتری برخوردار است.



کارت های شبکه در SAN ها

HBA(Host Bus Adaptor)

یک کارت واسط است که به سرور امکان اتصال به دستگاه های ذخیره سازی خارجی را می دهد

HBA از طریق رابط های استاندارد مانند کانال فیبر FC، Fiber Channel، SAS، (Serial Attached SCSI) یا iSCSI به دستگاه های ذخیره سازی متصل می شود.

وظیفه اصلی کارت HBA، تبدیل دستورات سیستم عامل به پروتکل های مورد نیاز برای برقراری ارتباط با دستگاه های ذخیره سازی است.

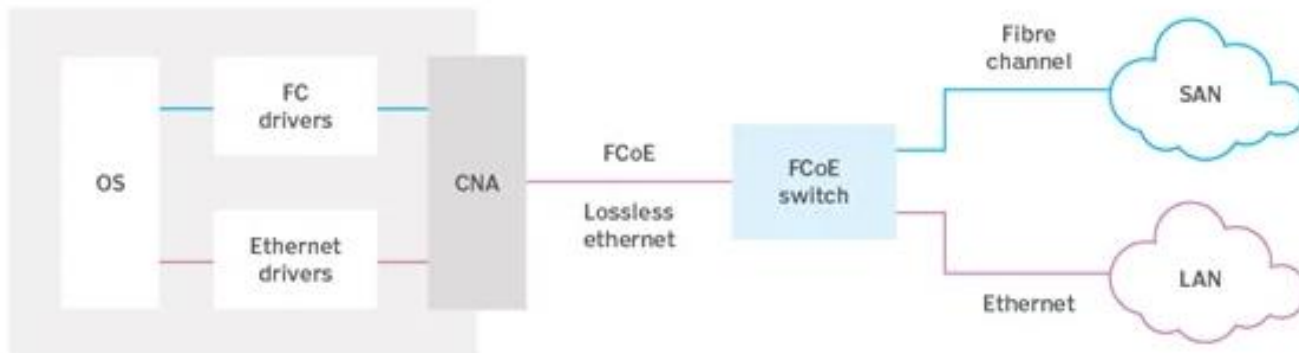


به عنوان مثال، در صورت استفاده از کارت HBA با رابط کانال فیبر، دستورات سیستم عامل به پروتکل FC تبدیل می شوند تا بتوانند از طریق شبکه کانال فیبر به دستگاه های ذخیره سازی ارسال شده و قابل درک باشند

کارت های شبکه در SAN ها

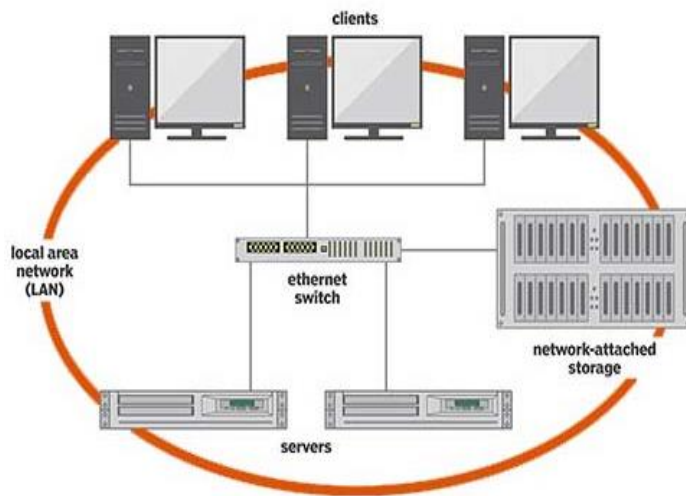
CAN(Converged Network Adaptor)

یک کارت رابط شبکه (Network Interface Card) است که عملکرد دو نوع کارت شبکه بر روی یک سرور را توسط یک کارت فراهم می سازد، زیرا توانایی پشتیبانی از کانال فیبر (Fiber Channel) و اترنت (Ethernet) را دارد



این دسته از کارت های شبکه از ترکیب هر دو آداپتور HBA و NIC تشکیل گردیده اند و از پروتکل های FC و اترنت در یک اینترفیس پشتیبانی کند. به طور معمول، اترنت برای شبکه های TCP/IP و Fiber Channel برای شبکه های Storage استفاده می شود

NAS (NETWORK ATTACHED Storage)



ذخیره سازهای NAS یا Network Attached Storage

NAS که مخفف عبارت Network Attached Storage و به معنی ذخیره ساز تحت شبکه است، به دستگاهی گفته می شود که وظیفه ذخیره اطلاعات روی شبکه را برعهده دارد.

افراد و کاربران در یک شبکه قادر هستند به داده ها و اطلاعات ذخیره شده بر روی شبکه NAS، از طریق شبکه دسترسی پیدا کنند.

به عبارت ساده تر تمام کاربران یک شبکه می توانند از یک دیتا بیس مرکزی استفاده کرده و اقدام به ذخیره و حذف اطلاعات خود نمایند.

هر NAS در یک شبکه مانند یک نود در شبکه است که IP مخصوص به خود را دارد.

یا به عبارتی NAS یک کامپیوتر یا رایانه است که شامل تعداد زیادی هارد ظرفیت بالا است که با اتصال به شبکه به کاربران زیادی سریس می دهد

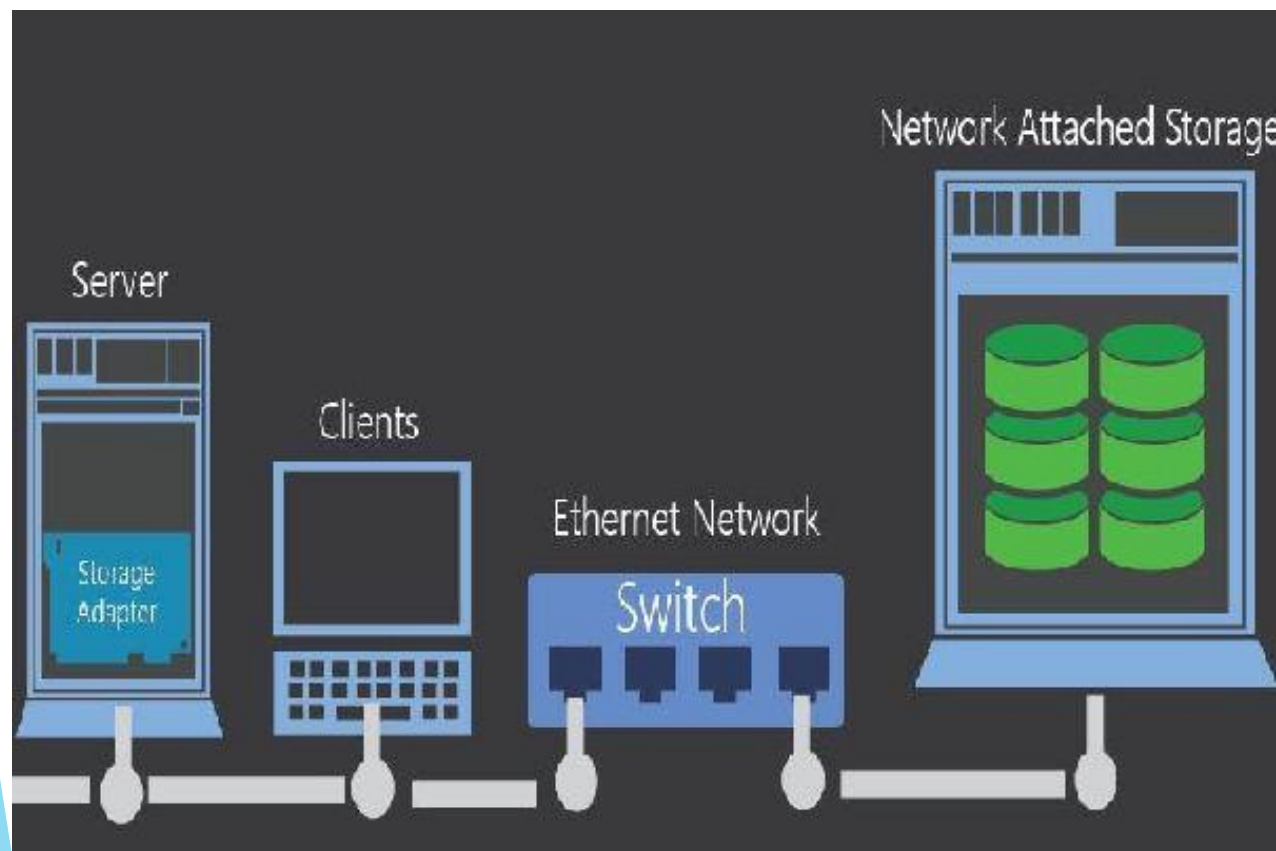
تمامی ارتباط های شبکه ای در این ذخیره سازها از TCP/IP می باشد.

دستگاه NAS به واسطه تعدادی پروتکل تمام تنظیمات لازم را سازمان دهی می کند

در این روش، مدل دسترسی به اطلاعات File level Access است یعنی باید بر روی استوریج های NAS، ویندوز بهینه شده مخصوص استوریج را نصب نماییم.

ویژگی File level Access باعث می شود اطلاعات با سرعت پایینی خوانده شود و ترافیک شبکه LAN را افزایش می دهد.

این دستگاه ها دارای سیستم عامل هستند و از سیستم عامل نسخه Storage Server استفاده می نمایند مانند نسخه مایکروسافتی آن به نام Windows 2012 Storage Server.

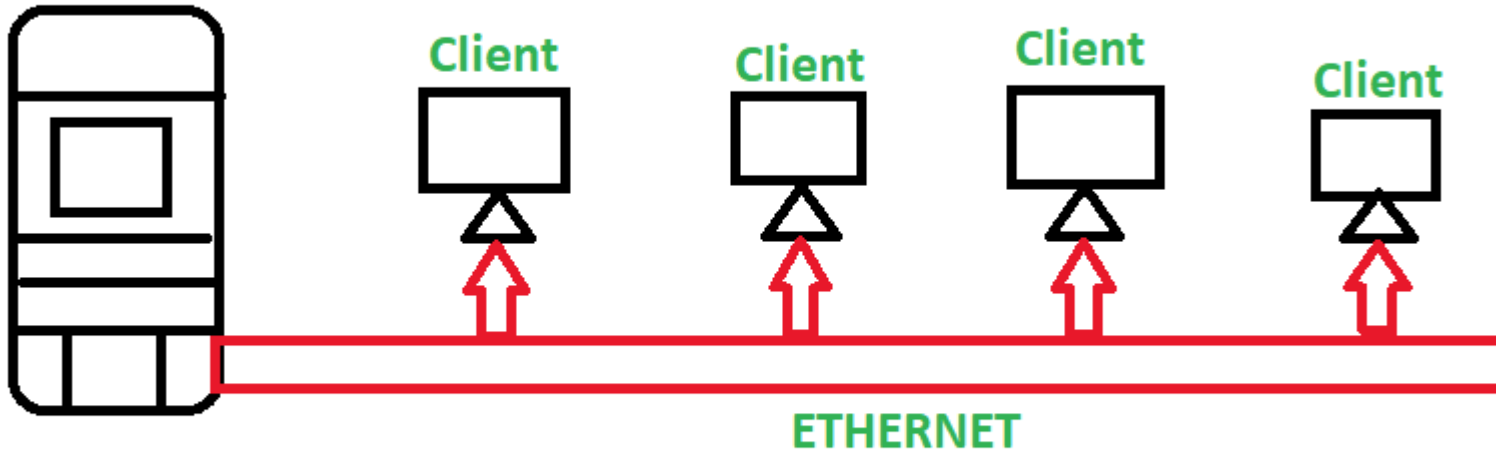


مهم ترین خصوصیات روش ذخیره سازی NAS می توان به: سهولت در دسترسی، ظرفیت بالا و هزینه نسبتاً مناسب اشاره کرد

دستگاه های ذخیره سازی نَس برای زیرساخت هایی که نیاز به دسترسی محلی به فضای ذخیره سازی دارند مناسب است و برای بایگانی، تهیه نسخه Backup و Cloud Tier کاربرد دارد.

در مقایسه ذخیره سازی NAS با روش ذخیره سازی SAN که دو مدل از اصلی ترین روش های ذخیره سازی شبکه ای هستند، میتوان گفت NAS بیشتر برای مدیریت اطلاعات بدون نیاز به ساختار خاص، مانند: فایل های صوتی، ویدئو، وب سایت ها، فایل های متنی و اسناد مربوط به Microsoft Office مناسب است.

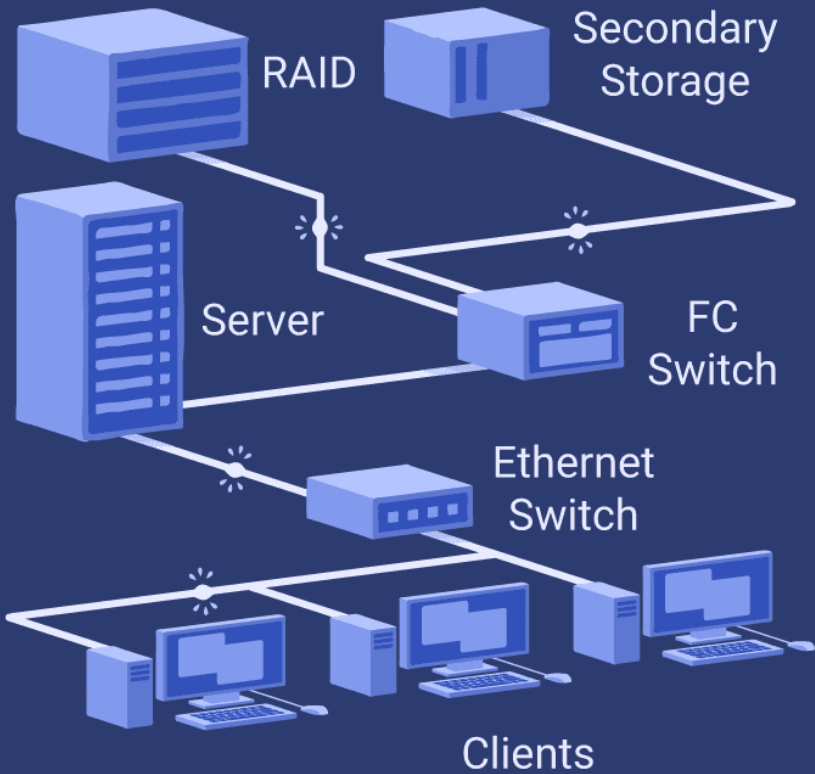
NAS SERVER



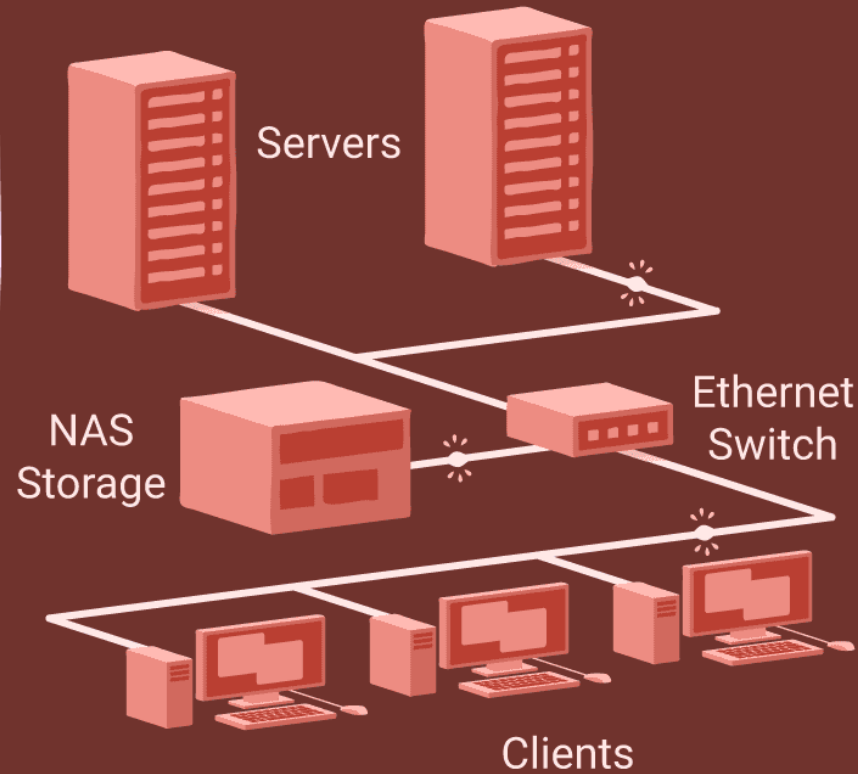
(Network Attached Storage Architecture)

فضای ذخیره سازی در تجهیزات NAS بر پایه هارد های می باشد که برای بکار گرفتن داده ها استفاده می شوند

SAN



NAS



زمانی که درخواست های دسترسی کاربران به ذخیره سازهای NAS در یک زمان بیش از حد استاندارد می شود، سیستم را Down می کند. این مشکل در سیستم های جدید NAS با بکار گرفتن از ذخیره سازی فلش سریعتر، Tier در کنار هارد دیسک ها یا تنظیمات All-flash از بین رفته است.

اجزای تشکیل دهنده NAS

- سخت افزار NAS: شامل سخت افزار اختصاصی است. این سخت افزار جعبه NAS، واحد، سرور یا هد نامیده می شود و شبیه سروری دارای ۲ الی ۵ درایو استوریج، یک CPU و حافظه می باشد.
- شبکه: دستگاه های NAS از طریق شبکه و با استفاده از کابل اترنت یا Wi-Fi به رایانه یا دیگر دستگاه ها متصل می شوند. این دستگاه ها NAS را برای پشتیبان گیری و یا انتقال داده از طریق پورت به دستگاه های دیگر متصل می کنند.
- پردازنده: دستگاه های NAS یک CPU دارند که برای هوش محاسباتی و تامین توان مدیریت فایل سیستم، عملیات خواندن/نوشتن، اجرای برنامه ها، پردازش فایل های چندرسانه ای، مدیریت چندین کاربر و ادغام با ابر مورد استفاده قرار می گیرد.
- نرم افزار: یک نرم افزار از پیش پیکربندی شده روی سخت افزار NAS نصب می شود. همان سیستم عاملی که دستگاه NAS، درخواست های ذخیره داده و اشتراک گذاری فایل را مدیریت می کند، وظیفه اجرای این برنامه را برعهده دارد. البته بسته به ویژگی های جعبه NAS، این برنامه ها متفاوت خواهند بود.



پروتکل های مورد استفاده NAS

- **FTP:** پروتکل **FTP** مخفف **File Transfer Protocol** یک پروتکل استاندارد برای انتقال فایل ها بین دستگاه ها در شبکه است. سیستم های **NAS** معمولاً قابلیت ارائه سرویس **FTP** را دارند تا کاربران بتوانند به طور مستقیم فایل ها را بین سیستم های خود منتقل کنند.
- **NFS:** پروتکل **NFS** مخفف **Network File System** یک پروتکل شبکه است که برای اشتراک گذاری فایل ها و دایرکتوری ها در شبکه استفاده می شود. این پروتکل بیشتر در سیستم های عامل مبتنی بر یونیکس و لینوکس استفاده می شود.
- **SMB:** پروتکل **SMB** مخفف **Server Message Block** یا **CIFS** مخفف **Common Internet File System** یک پروتکل شبکه است که برای اشتراک گذاری فایل ها و پوشه ها در شبکه استفاده می شود. این پروتکل توسط ویندوز و سیستم عامل های دیگری که از **SMB** پشتیبانی می کنند مورد استفاده قرار می گیرد.

SMB Protocols



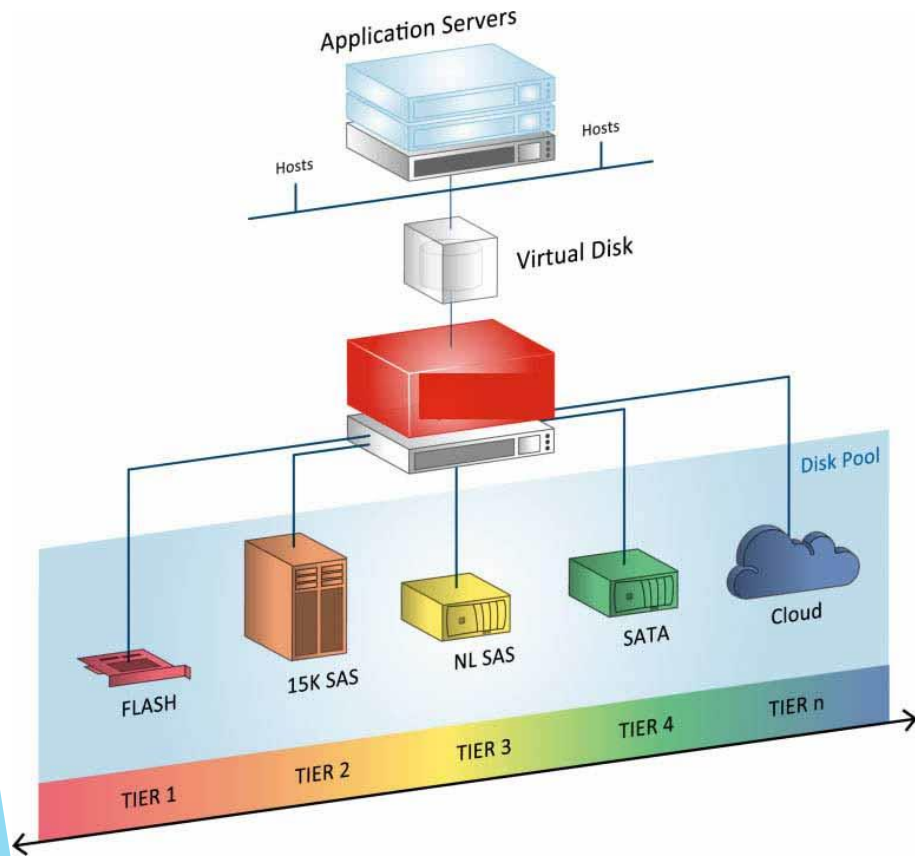
Shared Resources

- +Printer
- +File System
- +Serial Port
- +Scanner

- **AFP:** پروتکل بایگانی اپل که به طور اختصاصی برای دستگاه های **MacOS** اپل است.

SAN Protocol	NAS Protocol
در این پروتکل تنها سرور ها می توانند از طریق درگاه SCSI به صورت فیبر به SAN مذکور متصل شوند	قابلیت اتصال هر ماشین از طریق پروتکل های NFS ، CIFS یا HTTP که در شبکه مذکور قرار گرفته از طریق یک کلید امنیتی جهت اشتراک اطلاعات امکان پذیر می باشد
اشتراک اطلاعات به سیستم عامل وابسته می باشد و در تمامی سیستم عامل ها موجود نمی باشد	در NAS امکان اشتراک گذاری حجم های بزرگ اطلاعات به خصوصی مانند سیستم عامل های مختلف همچون Unix و NT امکان پذیر می باشد
مدیریت فایل سیستم ها از طریق سرور امکان پذیر می باشد	مدیریت فایل سیستم ها از طریق واحد NAS Head می باشد
Back up و Mirror بر اساس Block ها انجام شده و به صورت Block به Block کپی می شوند حتی اگر Block ها خالی باشند	Back up و Mirror ها بر اساس فایل ها انجام می شود نه Block ها و این امر تاثیری در بهینه سازی پهنای باند و زمان ندارد

یکی از تکنولوژی های بسیار مفیدی که در زمینه ذخیره سازی استفاده می شود، **Storage Tiering** است. در این روش داده ها در دیسک های مختلف ذخیره می شوند، اما انتخاب دیسک و تصمیم گیری برای مکان قرارگیری داده ها بستگی به میزان استفاده از آنها دارد. در این روش پرکاربردترین داده ها در دیسک هایی با بالاترین سطح کارایی قرار می گیرند (مانند دیسک های SSD و داده هایی که به ندرت استفاده می شوند در دیسک های ضعیف تر قرار می گیرند).



به شکل رو به رو دقت کنید، اگر نیاز بود که دیتا مداوم در دسترس باشد و خواندن و نوشتن بر روی اطلاعات زیاد انجام می شود اطلاعات بر روی Tier های بالاتر ذخیره می شود مثل Tier 1 یا Tier 2 و برای اطلاعاتی مثل بایگانی، دیتا بر روی Tier های پایین تر که ظرفیت بیشتر و سرعت دسترسی پایین تری دارند، به عبارتی هرچه به سمت راست می رویم ظرفیت بیشتر و سرعت خواندن و نوشتن کمتر می شود و هرچه به سمت چپ می رویم سرعت خواندن و نوشتن بالا می رود و ظرفیت کاهش پیدا می کند.

این پروسه انتقال دیتا بین Tier های مختلف معمولاً بصورت اتوماتیک انجام می شود.



Virtualization

مجازی سازی



تعریف مجازی سازی

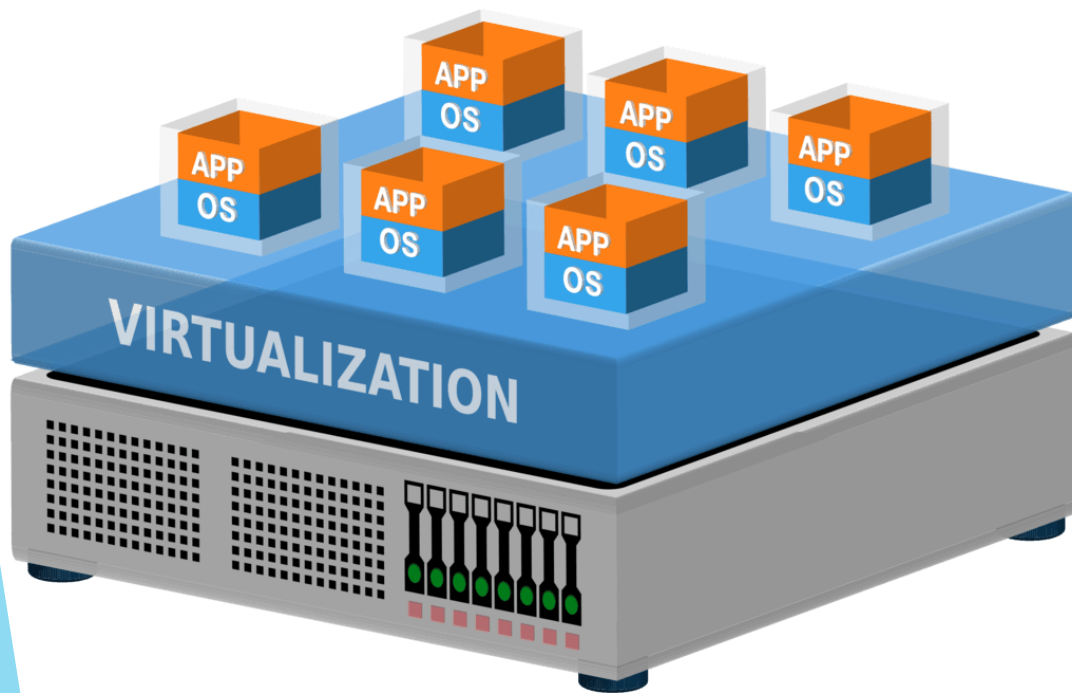
مجازی سازی فناوری است که می توانید از آن برای ایجاد نسخه های مجازی از سرورها، ذخیره سازی، شبکه ها و سایر ماشین های فیزیکی استفاده کنید
نرم افزار مجازی عملکردهای سخت افزار فیزیکی را تقلید می کند تا چندین ماشین مجازی را به طور همزمان بر روی یک ماشین فیزیکی واحد اجرا کند.

مزایا مجازی سازی

صرفه جویی در هزینه ها
صرفه جویی در مصرف انرژی
استفاده حداکثری از سخت افزارهای موجود
تسریع در پیاده سازی برنامه های مختلف
راه اندازی سیستم عامل های مختلف
مدیریت بهتر کاربران
بکاپ گیری و جابجایی راحت سرورهای مجازی
بازیابی اطلاعات ماشین های مجازی با استفاده از snapshot

معایب مجازی سازی

وجود هزینه های راه اندازی اولیه
هر برنامه ای بر روی شبکه مجازی کار نمی کند
قطع دسترسی مساوی با قطع همه چیز



انواع مجازی سازی

۱. مجازی سازی سرور یا Server Virtualization که مجازی سخت افزار Hardware Virtualization هم خوانده می شود.
۲. مجازی سازی دسکتاپ Virtual Desktop Infrastructure یا VDI
۳. مجازی سازی استوریج یا Storage Virtualization
۴. مجازی سازی نرم افزار یا Software Virtualization
۵. مجازی سازی I/O یا I/O Virtualization یا IOV
۶. مجازی سازی شبکه یا Network Virtualization
۷. مجازی سازی دیتا یا Data Virtualization

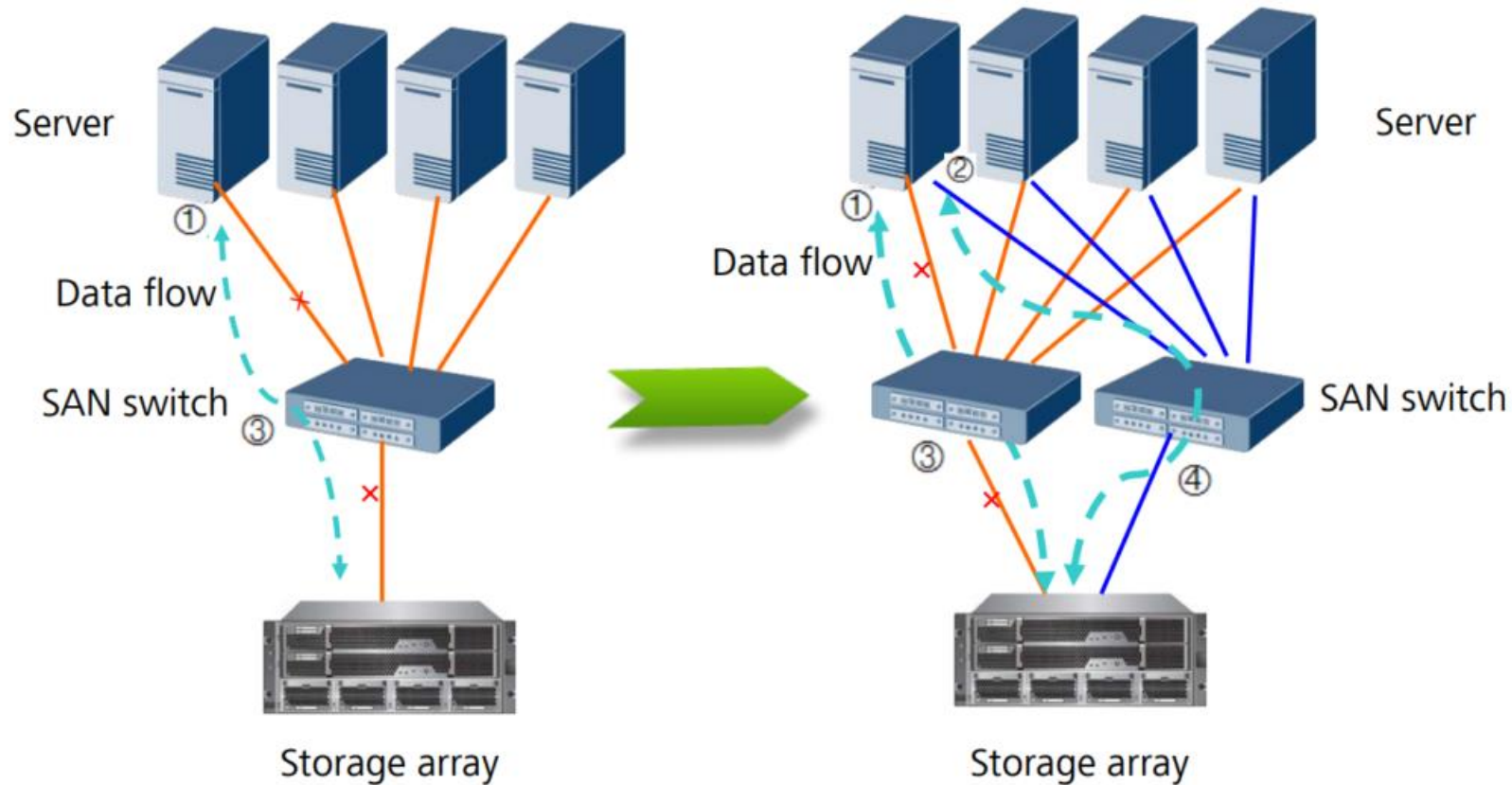
مجازی سازی استوریج یا Storage Virtualization

مجازی سازی ذخیره ساز (Storage Virtualization) عبارت است از تجمیع دیسک های موجود بر روی سرورها یا استوریج های مختلف به شکلی که این دیسک های مختلف به صورت تجمیع شده و به صورت یک Storage Device واحد نمایش داده شوند. این استوریج ها قابلیت مدیریت از یک نقطه و کنسول واحد را خواهند داشت.

این تکنولوژی با استفاده از یک نرم افزار امکان استفاده از دیسک های مختلف و تجمیع آنها را به گونه ای فراهم می کند که این دیسک ها، به صورت یک Storage Device واحد قابل استفاده در محیط های مجازی و توسط ماشین های مجازی باشند.

معرفی روش های و کاربرد های مجازی سازی ذخیره سازها

نرم افزاری که وظیفه ایجاد و مدیریت این فضا را بر عهده دارد درخواست های I/O مربوطه را از سمت سرورهای فیزیکی یا مجازی دریافت و آنها را بر روی دیسکی مناسب که جزئی از Pool ایجاد شده است ذخیره می کند. برای کاربری که از این محیط استفاده می کند هیچ تفاوتی بین Virtual Storage و یا یک استوریج کاملاً مستقل فیزیکی به لحاظ I/O وجود نخواهد داشت.



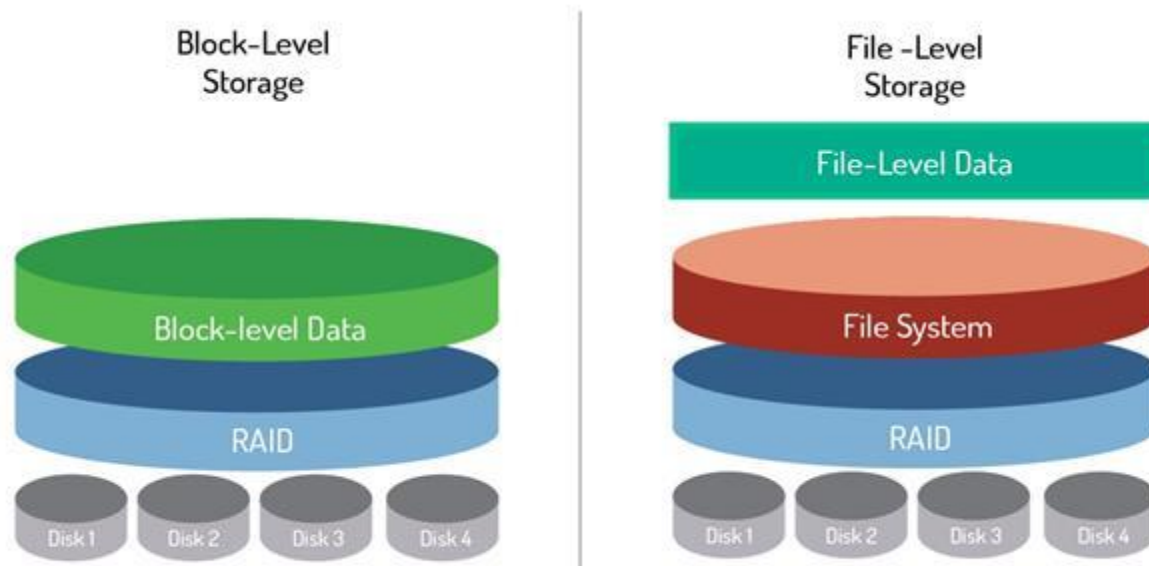
انواع مجازی سازی ذخیره ساز

File-Based

مجازی سازی استوریج ها به روش **File-Based** کاربردهای خاصی مثل استفاده به عنوان **NAS (Network Attached-Storage)** را دارد که از پروتکل های **SMB** یا **(Server Message Block)** و **NFS** یا **(Network File System)** استفاده می کنند.

Block-Based

اصلی ترین هدف استفاده از **Virtual Storage** ها به صورت **Block-Based** است که کاربرد اصلی آنها در محیط های مجازی برای استفاده **Virtual Machine** ها است.



مزایای استفاده از مجازی سازی ذخیره ساز

بسیار مقیاس پذیر است.

امکان اضافه یا کم کردن فضای ذخیره سازی به سادگی وجود دارد.

افزایش انعطاف پذیری و قابلیت توسعه را به دنبال دارد.

امکان مدیریت آسان و کارآمد بر روی فضای موجود وجود دارد.

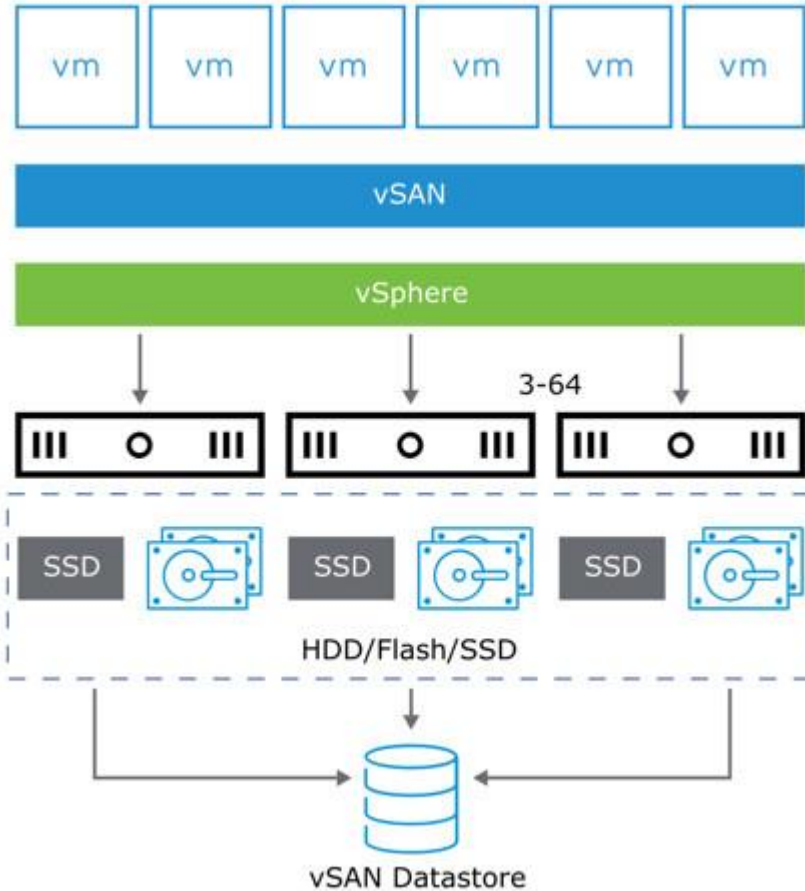
هزینه های سخت افزاری و منابع کاهش می یابد.

قابلیت اطمینان و کارایی افزایش می یابد.

راحتی در بکاپگیری و آرشیو و ریکاوری و بازیابی اطلاعات

دسترس پذیری بالا و **Downtime** پایین

پیاده سازی راهکارهای پیشرفته **disaster recovery** و **replication**



معرفی روش های و کاربرد های مجازی سازی ذخیره سازها

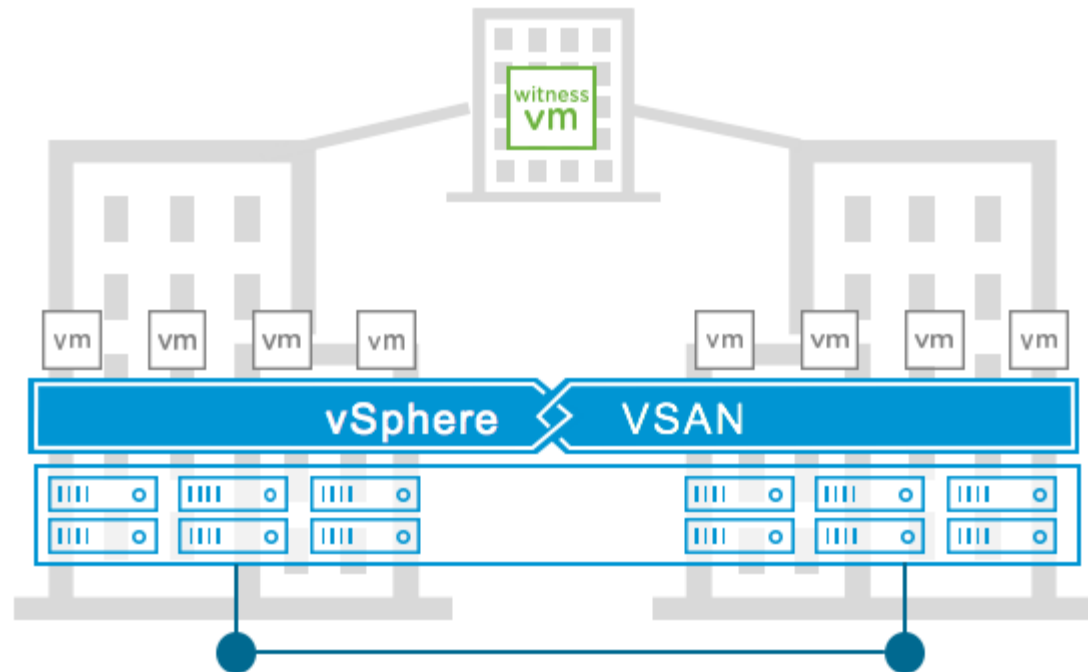


نرم افزارهای مهم در مجازی سازی

VMware Workstation
Microsoft Hyper-V
Red Hat
Citrix XenServer
Oracle VM Virtualbox

VMware vSAN

VMware vSAN یک محصول ذخیره سازی نرم افزاری است که در کنار Hypervisor VMware ESXi استفاده می شود و ذخیره سازی را بر اساس سیاستها، بدون توجه به سخت افزار زیربنایی، تهیه و مدیریت می کند. این راه حل به شما امکان می دهد تا از طریق تکامل و توسعه بی وقفه آن که با vSphere ادغام شده است و به ابزار جدیدی نیاز ندارد، انعطاف پذیری و قابلیت های چند ابری آن، کسب و کار خود را برای رشد آماده کنید. VMware vSAN به عنوان یک نرم افزار پیشرو در صنعت، سطوح بالایی از عملکرد را با کمترین تأثیر بر CPU و حافظه ارائه می دهد.



پایان با تشکر از توجه شما



برگزار کننده : اتحادیه سراسری شرکت های فنی مهندسی
حفاظت الکترونیک و شبکه های ایمنی
دی ماه ۱۴۰۲